

MIDI • MIKRO • FUNK • INSTRUMENTE • SOUND



BEDIENUNGSANLEITUNG MIDI Professional X mit Touch Display

Copyright © 2021 LIMEX Elektronische Geräte GmbH - Wien Vienna, Austria 2021

Inhaltsverzeichnis

Allgemeines	3
SD-Karte	3
Datenverwaltung auf der SD-Karte	4
Touch-Controller MC12	5
Touch-Display	6
Patch mit Nummerneingabe anwählen	8
Patch direkt anwählen	9
Sound-Szene 1 bis 4	12
Sound-Szenen am Display wechseln	13
Szenen am MC12 wechseln	13
Patch Lautstärke am MC12 ändern	14
Softwareversion abfragen	15
Patch Edit Modus (Parameter ändern)	.16
Beispiel: Änderung einer Instrumentenlautstärke	.16
STYLE-Modus	19
LIMEX Soundboard G5 - Style-Liste im Detail:	.20
Style mit Nummerneingabe anwählen	.22
Style direkt anwählen	.24
, Style am MC12 starten/stoppen	.26
Variationen am MC12 wechseln	27
Style Instrumentenanzeiae Modus	.27
Style Funktionen anwählen	28
, Style Tempo/Lautstärke am MC12 ändern	.30
Style-Start deaktivieren	31
, Style aus Anzeiae löschen	31
ABS aktivieren (Aditional Bass Sound for Style)	.32
MIDI-File Modus	34
MIDI-File per Nummereingabe anwählen	34
MIDI-File direkt anwählen	36
MIDI-File am MC12 starten/stoppen	.39
MIDI-File Edit Modus gufrufen	.39
MIDI-File Funktionen einstellen	40
MIDI-File Tempo und Lautstärke ändern	.42
MIDI-File Start deaktivieren	43
Midi-File aus Anzeige löschen	.44
ABS aktivieren (Aditional Bass Sound for File)	44
MP3 Modus	.46
MP3 mit Nummereingabe anwählen	.46
MP3 direkt anwählen	.48
MP3-File am MC12 starten/stoppen	.50
MP3-File Lautstärke ändern	51
MP3 Funktionen aufrufen	.51
MP3-File deaktivieren	.52
MP3 aus Anzeige löschen	.53
with or dost y anzenger reservent	

ABS aktivieren (Aditional Bass Sound for MP3)	54
SONG Modus	55
Song mit Nummereingabe anwählen	55
Sona direkt anwählen	57
Song erstellen	59
Sona abändern und Änderuna abspeichern	63
INFO Funktionen	64
Tastenabgleich	65
Tastenabaleich bei Systemen ohne Touch-Display	65
Baladynamikabaleich (Nullpunktabaleich)	67
Balgdynamik ON / OFF	68
Spielertyp LOW / MED / HIGH	68
Soundliste laden	69
Displayhelligkeit ändern	69
MIDI Diskant AUS - MIDI Bass-Akkord AUS,Rhythmus Bass-Akkord AUS	70
Velocity (Tastenanschlagdynamik) Ein / Aus	71
Keyvelocity - Sensitivität LOW / MED / HIGH ändern	72
Tastenanschlagempfindlichkeit (Keyvelocity) für Bass & Akkord	72
Tastenanschlagempfindlichkeit (Keyvelocity) für Diskant ändern	72
Informationsanzeige PAD - MC12 Controller	73
GATE für Mikrofone Diskant & Bass	73
MIDI INT ON - MIDI EXT ON - MIDI IN OFF	74
Alle Lautstärken kontrollieren (CHECK VOL)	75
Fernsteuerung der LIMEX-BOX	76
Dezentes Umschalten - Akkordeons mit Touch-Display	80
Dezentes Umschalten - Steirische mit Touch-Display	81
Standard Ausgangbuchsen Belegung / Standard Kabel Belegung	82

Allgemeines

Die folgende Bedienungsanleitung bezieht sich ausschließlich auf die Bedienung des MPRX Touch-Displays sowie des MC12 Controllers ab Softwareversion 1.16. Sollte ihr Midi-System kein derartiges Display besitzen, stehen nicht alle der nachfolgend beschriebenen Features zur Verfügung.

Bitte beachten Sie, dass die Display-Bedienung über sanftes Berühren der Tastenfelder erfolgt. Übermäßig starkes Betätigen der Tastenfelder kann zu Beschädigung führen.

Direkte Sonneneinstrahlung auf das Display sollte möglichst vermieden werden, da die Lesbarkeit stark beeinträchtigt wird.

Nebenan sehen Sie das Display mit all seinen Anzeigeelementen. Auf der rechten Displayseite befinden sich ein Steckplatz für eine Mikro-SD Karte. Diese ist für die Bedienung des Touch-Displays zwingend erforderlich.



▹ SD-Karte

Die mitgelieferte SD-Karte besteht aus 5 Kategorien (Ordner), wobei deren Namen von Limex vorgegeben sind und nicht verändert werden sollten.

Anordnung der Kategorien (Ordner) auf der SD-Karte:

- MIDIFILE
- MP3
- PATCH
- SONG
- STYLE

Datenverwaltung auf der SD-Karte

Auch in der Datenverwaltung setzt das MPRX System mit Touch-Display neue Maßstäbe. Die SD Speicherkarte beinhaltet alles Daten.

Hier eine Anordnung, wie der Inhalt der SD Karte aussieht. Die Ordner dürfen in Ihrer Struktur bzw. in Ihrem Namen nicht geändert werden. Sie sind von LIMEX fest vorgegeben!



Die Ordner MIDIFILE, MP3, PATCH, SONG und STYLE können jeweils bis zu 24 Unterordner enthalten, wobei jeder Unterordner Platz für bis zu 100 Dateien hat. Die Namen der Unterordner sind frei wählbar und werden im Touch-Display mit max. 5 Zeichen angezeigt.



Wichtiger Hinweise:

Die Ordner MIDIFILE und MP3 können mit eigenen Dateien bespielt werden.

Das Editieren von den vorhandenen **STYLES** geht nur mit einem entsprechenden Programm. Entsprechendes Know-How ist von Nöten.

Das Erstellen von **PATCHES** erfolgt mittels MPRX PC-Programm, welches von Limex in Verbindung mit entsprechenden Schulungen angeboten wird.

SONGS können entweder über das Touch-Display oder über das MPRX PC-Programm erstellt werden.

Touch-Controller MC12

oder Tempo für Midifile oder Style



Lautstärke Patch - Bassseite oder Lautstärke Playback (File, Style, MP3) Lautstärke Patch (Diskant + Bass)

Durch kurzes Drücken von Drehregler P1 oder P2 kommen Sie in einen Modus, in dem das Tempo und die Lautstärke von MIDI-File, Style, MP3 oder Song im Ruhezustand (vor dem Drücken der Starttaste) geändert werden können. Dieser Modus wird durch eine blaue LED an der Stirnseite des MC12 Controllers angezeigt.

Durch nochmaliges kurzes Drücken von P1 oder P2 verlassen Sie diesen Modus und die blaue LED erlischt. Die Regler sind nun wieder für die PATCH-Lautstärken aktiv.

Hinweis:

Funktionen und Bedienung des Touch-Controllers MC12 werden in den jeweiligen Kapiteln genau beschrieben.

Hinweis:

Die Belegung der MC12 Bedienelemente kann mit Hilfe der MPRX PC-Software den eigenen Wünschen angepasst werden (umprogrammieren).

Touch-Display



Während des Einschaltvorganges wird kurz die aktuelle Softwareversion im Display angezeigt. Diese kann auch zu einem späteren Zeitpunkt noch abgefragt werden. (INFO-Taste)

Überprüfen Sie bitte, ob diese auf dem aktuellen Stand ist. Sollte dies nicht der Fall sein, so kann man mit entsprechender LIMEX Software Ihr MPRX-System updaten.

Das Update wird über die USB Schnittstelle eingespielt, diese befindet sich auf der linken Seite vom Instrument am Bassbodendeckel.

Das entsprechende Programmierkabel ist optional erhältlich.

Anschließend erscheint das Touch-Display mit folgender Anzeige:

Polka O	SAVE					
Rhyth	E-	-Bas Alpen			Krain	
Rhyth	В	arit Barit			Accor	
A_SGT	A_	SGT Akkor			RKlar	
RHYT1	RH	IYT2	RKla	ar	Trump	
MP3		MF	MFILE STYLE			
Info	Info SONG PAT			PATCH		

Hinweis:

Nach dem Startvorgang erscheint im Display immer das erste Patch vom ersten Patchordner PA00-00.

Vorraussetzung ist ein LIMEX G5 Soundboard!

In diesem Beispiel ist es "**Polka Obkr Ba**r" (LIMEX Werkseinstellung).

Patch-Konfiguration für Szene 1 (S1):

- im Diskant sind 2 Instrumente aktiv (hellblau)
- im Bass sind 3 Instrumente aktiv (grün)
- im Akkord ist ein Instrument aktiv (hellgrün)



Zuordnung LIVE Spiel:

- MIDI-Kanal 01: Diskant 1
- MIDI-Kanal 02: Diskant 2 MIDI-Kanal 03: Diskant 3
- MIDI-Kanal 04: Diskant 4
- MIDI-Kanal 05: Diskant 5
- MIDI-Kanal 06: Diskant 6
- MIDI-Kanal 07: Diskant 7
- MIDI-Kanal 08: Diskant 8
- MIDI-Kanal 09: Bass 1
- MIDI-Kanal 10: Bass 2
- MIDI-Kanal 11: Bass 3
- MIDI-Kanal 12: Akkord 1
- MIDI-Kanal 13: Akkord 2
- MIDI-Kanal 14: Akkord 3
- MIDI-Kanal 15: Rhythmus 1
- MIDI-Kanal 16: Rhythmus 2

ALLGEMEINES

Das LIMEX MPRX System verwendet 48 MIDI Kanäle.

Bis zu 16 Kanäle für das LIVE Spiel und 16 Kanäle für Playback (Midi-File oder Style).

Weitere 16 Kanäle sind für Erweiterungen reserviert.

Hinweis:

Die Zuordnung der MIDI Kanäle kann mit Hilfe der MPRX PC-Software jederzeit geändert werden.

> Patch mit Nummerneingabe anwählen

Polka C	5	SAVE						
Rhyth	E	Bas	Alpen		ł	Krain		
Rhyth	В	larit	Bar	it	A	Accor		
A_SGT	A_SGT		Akko	Akkor		RKlar		
RHYT1	RHYT2		RKlar		Т	rump		
MP3 MFILE					ST	YLE		
Info	Info SO			ŀ	PAT	СН		

Schritt 1: Patchwahl

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Polka O	OK		
G5 Ea PA00	OberVI PA01	1	2
World PA02	Schla PA03	3	4
Stube PA04	Organ PA05	5	6
Brass PA06	Favor PA07	7	8
MexBG PA08		9	0

Kurz das Tastenfeld "PATCH" berühren:

Schrift S: Nohimer eingeben								
Polka Obkr Bar PA00-00 OK								
G5 Ea PA00	OberVI PA01	1	2					
World PA02	Schla PA03	3	4					
Stube PA04	Organ PA05	5	6					
Brass PA06	Favor PA07	7	8					
MexBG PA08		9	0					

Beispiel:

Patch Nummer 12 aufrufen:

Die Ziffern 1 und 2 kurz berühren und die Eingabe mit "OK" bestätigen.

Hinweis:

Um ein **Patch** per Nummer anzuwählen ist es erforderlich zu wissen, wo sich das gewünschte **Patch** befindet.

Schritt 4: Folgende Anzeige erscheint

sik1 PA00-12	•	ОК
OberVI PA01	1	2
Schla PA03	3	4
Organ PA05	5	6
Favor PA07	7	8
	9	0
	sik1 PA00-12 OberVI PA01 Schla PA03 Organ PA05 Favor PA07	sik1 PA00-12 OberVI PA01 1 Schla PA03 Organ PA05 5 Favor PA07 7 9

Anzeige für aktuell gewähltes Patch

Patchname: Blasmusik1 Patchnummer: PA00-12 (Ordner 00, Patch 12)

PA00 bedeutet, dass der Patch Ordner 00 angewählt wurde. Die Zahl 12 bedeutet Patch Position 12 im Ordner 00.

Soll die Anzeige wieder zum Hauptmenü zurückkehren, bitte kurz mit "**OK**" bestätigen.

Hinweis:

Es können maximal 24 Ordner mit bis zu je100 Patches per Computer angelegt werden. Die Patch-Ordner Namen sind frei wählbar, es können maximal 5 Zeichen im Display angezeigt werden (Hinweis Seite 4).

Patch direkt anwählen

Schritt 1: Patchwahl

Polka C	SAVE				
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain
Rhyth	В	arit	Barit		Accor
A_SGT	A_	SGT	Akkor		RKlar
RHYT1	RH	IYT2	RKlar		Trump
MP3		MF	ILE	STYLE	
Info		SO	SONG		PATCH

Hinweis:

Wenn Ihnen die Position eines gewünschten Patches nicht genau bekannt ist oder Sie nicht genau wissen welchen Patch Sie probieren möchten, so ist eine direkte Patch-Suche vorteilhaft.

-Kurz das Tastenfeld "PATCH" berühren.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Polka O	ОК		
G5 Ea PA00	OberVI PA01	1	2
World PA02	Schla PA03	3	4
Stube PA04	Organ PA05	5	6
Brass PA06	Favor PA07	7	8
MexBG PA08		9	0

Beispiel:

Gewünscht ist Ordner "G5 Ea"

<u>Vorgang:</u>

lm Display das Tastenfeld "**G5 Ea**" 2x berühren.

Erklärung:

Durch das erste Berühren des Tastenfeldes "G5 Ea" wird der Ordner PA00 angewählt, durch die zweite Berührung geöffnet.

lst der Ordner "**G5 Ea**" bereits farbig, reicht einmal berühren aus.

Schritt 3: Folgende Anzeige erscheint

Hier können Sie nun mit den beiden Pfeiltasten alle im Ordner verfügbaren Patches durchblättern und bei Bedarf das gewünschte Patch auswählen.

Beispiel: Sie suchen eine Französische Einstellung. Berühren Sie nun die Tastenfläche "**04Francaise 1**" um die entsprechende Auswahl zu tätigen.

00Polka Obkr Bar		OK	Tastenfeld " OK " zum Bestätigen des
01Walzer Obkr Ba		UK	angewählten Patches
02Polka Obkr Bas		DET	Tastenfeld " RETURN " um in die nummerische
03Walzer Obkr Ba		NET	Eingabe zurückzukehren
04Francaise 1	•	$\hat{\mathbf{x}}$	Tastenfeld " Seite nach oben", mit diesem Feld
05GermanOrgan			kann nach Vorne geblättert werden
06Egerland1		П	Tastenfeld " Seite nach unten", mit diesem Feld
07Organ SISTFast		**	kann nach Hinten geblättert werden
08Jazz Bar Piano		PAGE	Tastenfeld " PAGE ": Damit können Sie Seitenveise (is 10 Petekee ava Seite) vervärte
09Stubenmusi N 📍		01/08	blättern.
			Ebenso wird angezeigt, wie viele Seiten der aktuelle Ordner enthält.
			Vorhandene Patches im aufgerufenen Ordner (pro Seite erscheinen 10 Patches)

Schritt 4: Folgende Anzeige erscheint

00Polka Obkr Bar	
01Walzer Obkr Ba	UK
02Polka Obkr Bas	DET
03Walzer Obkr Ba	REI
04Francaise 1	\diamond
05GermanOrgan	U
06Egerland1	
07Organ SISTFast	*
08Jazz Bar Piano	PAGE
09Stubenmusi N	01/08

 Jetzt bitte im Display das Tastenfeld "OK" berühren

Erklärung:

Durch Betätigen von **"OK"** wird das ausgewählte Patch geladen und Sie kommen zurück zum Hauptbildschirm.

Schritt 5: Folgende Anzeige erscheint

Franca	S1 SAVE				
Rhyth	F	retl	Frenc		Alpin
Strin	K	ontr	Akkor		Blow
Oberk	O	berk	Rock		Muset
RHYT1	RHYT2		Jazz		Strin
MP3		MF	FILE STYLE		
Info		SO	ONG PATCH		

Hier das aktuell angewählte Patch:
 Francaise 1

Erklärung:

- im Diskant ist 1 Instrumente aktiv (hellblau)
- im Bass sind 2 Instrumente aktiv (grün)
- im Akkord ist 1 Instrumente aktiv (hellgrün)

Sound-Szene 1 bis 4

Mit Ihrem LIMEX MPRX System erhalten Sie professionell gestaltete Patches (Klanggruppen) mit denen Sie ein breites klangliches Spektrum abdecken können. Jeder Patch beinhaltet 4 "Szenen", die jedoch nur mit dem **MIDI Controller MC12** zu schalten sind. Jede Szene kann bis zu <u>8 Diskant-, 3 Akkord-</u> und <u>3 Bassklänge</u> sowie ein manuelles Rhythmusset für Bass- und Akkordtasten beinhalten.

Durch die unterschiedliche Instrumentenbelegung der "Szenen" ist mit dem MC12 Controller ein Umschalten der Klänge **während des Spielens möglich**!

Ohne Display haben Sie die Möglichkeit sich mit den Funktionstasten "Patch +" und "Patch-" durch die Patches zu blättern. (Siehe hierzu kleines Handbuch)

Patchstruktur (Beispiel)

Szene 1

Diskant	Trompete	Klarinette	Hackbrett	Streicher	Orgel	Mundh	Piano	Harfe
Bass						E-Bas	A-Bas	Barito
Akkord						R-Git	Ny-Git	String
Rhythm							On	Off

Szene 2

Diskant	Trompete	Klarinette	Hackbrett	Streicher	Orgel	Mundh	Piano	Harfe
Bass						E-Bas	A-Bas	Barito
Akkord						R-Git	Ny-Git	String
Rhythm							On	Off

Szene 3

Diskant	Trompete	Klarinette	Hackbrett	Streicher	Orgel	Mundh	Piano	Harfe
Bass						E-Bas	A-Bas	Barito
Akkord						R-Git	Ny-Git	String
Rhythm							On	Off

Szene 4

Diskant	Trompete	Klarinette	Hackbrett	Streicher	Orgel	Mundh	Piano	Harfe
Bass						E-Bas	A-Bas	Barito
Akkord						R-Git	Ny-Git	String
Rhythm							On	Off

Alle markierten Instrumente spielen bei der entsprechend aktiven SZENE. Ohne MC12 Umschaltmöglichkeit spielen nur die Instrumente von SZENE 1.

Sound-Szenen am Display wechseln

Polka C		S1				
	SAVE					
Rhyth	E-	Bas	Alpe	n	Krain	
Rhyth	В	arit	Barit		Accor	
A_SGT	A_	SGT	Akkor		RKlar	
RHYT1	RH	IYT2	RKlar		Trump	
MP3		MFILE			STYLE	
Info		SC	NG	ŀ	PATCH	

Bitte im Display kurz das Tastenfeld

"\$1" berühren um zu "\$2" zu gelangen.

<u>Anzeige:</u>

Im Display springt die Anzeige Schritt für Schritt von Szene 1, Szene 2, ... im Kreis.

Diese Bedienung ist nicht sehr praxisnahe, da der Musiker mit der rechten Spielhand zu weite Wege von der Tastatur auf das Display zurücklegen muss.

Zur einfacheren Bedienung gibt es den MC12.

Szenen am MC12 wechseln



Szenen Zuordnung im Patch: 1 = Szene 1, 2 = Szene 2, usw.

Polka C	bkr	Bar			S1
	PA	00-00			SAVE
Rhyth	E-	Bas	Alpe	n	Krain
Rhyth	В	arit	Bar	it	Accor
A_SGT	A_	SGT	Akko	or	RKlar
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKI	ar	Trump
MP3		MFILE		STYLE	
Info		SC	NG		PATCH

Am **MC12** die Zahlen 1 - 4 je nach Wunsch kurz berühren und gelbes Feld im Display beobachten.

Anzeige:

Im Display wird entsprechend der betätigten MC12 Taste die zugehörige Szene angezeigt.

Somit können Sie bequem jede gewünschte Szeneneinstellung direkt abrufen.

> Patch Lautstärke am MC12 ändern

	LIMEX	*		•	•							Þ		MC12	
	1		2		3	4	È.	A	P1	В	P2	с	P3	D	
Polka C	bkr Bar PA00-00			SA	1 VE				-			1		≠	(a accamt
Rhyth	E-Bas	Alpe	en	Kra	ain								(Dis	kant	+ Bass)
Rhyth	Barit	Bar	it	Aco	cor						Laut	tstär	ke E	Basss	eite
A_SGT	A_SGT	Akk	or	RK	lar				Lau	utstä	rke [Disko	antse	eite	
RHYT1	RHYT2	RKI	ar	Tru	mp										
MP3	Μ	IFILE		STYL	.E										
Info	S	ONG	F	PATC V=10	:H 10 										

Drehregler P1 drehen, es ändert sich die Lautstärke für den gesamten Diskantbereich Anzeige im Displayfeld PATCH: z.B. $\mathbf{D} = 100$ (Bereich: 0 - 127)

Drehregler P2 drehen, es ändert sich die Lautstärke für den gesamten Bassbereich. Anzeige im Displayfeld PATCH: z.B. $\mathbf{B} = 100$ (Bereich: 0 - 127)

Drehregler P3 drehen, es ändert sich die gesamte Lautstärke für Diskant- und Bassbereich. Anzeige im Displayfeld PATCH: z.B. V = 100 (Bereich: 0 - 127)

Hinweis:

Die Lautstärke Anzeige im Displayfeld PATCH erlischt nach ca. 2-3 Sekunden automatisch wieder, der Wert ist abgespeichert.

Softwareversion abfragen

Schritt 1: Softwareversion abfragen

Polka O	Polka Obkr Bar PA00-00								
Rhyth	E-Bas	Alpe	n	Krain					
Rhyth	Barit	Barit		Accor					
A_SGT	A_SGT	Akkor		RKlar					
RHYT1	RHYT2	RKlar		Trump					
MP3	MF	ILE	,	STYLE					
Info	SC	NG	F	РАТСН					

Das Tastenfeld "INFO" kurz berühen —

Schritt 2: Anschließend erscheint folgende Anzeige

SOFTV	SOFTWAREVERSIOI							
uP 1.16	uP 1.16 DP1.05							
ZEROA	DJL	JST D 5	KEY ADJUST					
DYN	D-:	SEN	KS BA		KS DI			
ON	HI	IGH	HIGH		HIGH			
SL G5	ł	HELLI -	GKEIT +		PAD			
DISK	BA	VCH	RH`	Y	MGATE			
ON	(ON	ON	I	OFF			
MIDI INT		MIDI EXT		MIDI IN				
ON		ON		OFF				
LIME> BOX	<			C	CHECK VOL			
5.7V Akk	u				RT 2			

Mit "OK" kann das Menü wieder verlassen werden.

Info:

Die aktuelle MIDI-CPU Software-Version wird in der oberen Zeile angezeigt, ebenso die aktuelle Display Software-Version. Alle anderen Tastenfelder werden zu einem späteren Zeitpunkt erläutert.

> Patch Edit Modus (Parameter ändern)

Es besteht die Möglichkeit einige Parameter direkt am Touch-Display zu ändern. Es ist nicht möglich ein komplett neues Patch zu erstellen, dafür benötigt man die LIMEX PC-Software.

Wert	Anzeige	Bereich	Bedeutung
Volumen	(VOL)	0 - 127	Lautstärke
Velocity	(VEL)	0 - 127	Anschlaggeschwindigkeit
Reverb	(REV)	0 - 127	Effektanteil
Octave	(OCT)	- 3 bis + 3	Oktavlage
Envelope Release	(ERL)	0 - 127	Nachhallzeit vom MIDI Sound
Expression Begin	(EXB)	0 - 127	Wirksamkeit der Balgdynamik

Folgende Parameter können geändert werden:

Anhand von einem Beispiel wird nun ein Parameter abgeändert und gespeichert. Der Vorgang kann für jeden anderen Parameter genauso vorgenommen werden.

Beispiel: Änderung einer Instrumentenlautstärke

Schritt 1: Instrument auswählen z.B. "Barit"

Polka O	Polka Obkr Bar PA00-00								
Rhyth	E-Bas	Alpen		Krain					
Rhyth	Barit •	Bar	it	Accor					
A_SGT	A_SGT	Akkor		RKlar					
RHYT1	RHYT2	RKI	ar	Trump					
MP3	MF	MFILE		STYLE					
Info	SC	DNG	ŀ	PATCH					

Tastenfeld **"Barit"** für 2-3 Sekunden gedrückt halten.

Schritt 2: Anschließend erscheint folgende Anzeige

	V			— Instrumenteninformation laut Soundliste (Programm Nr. 50 in Bank 12)
Bariton	Bariton Stacatto			Tastenfeld um in den
PRG=050	PRG=050 Bank=12 R			Patchmodus zurückzukehren
Rhyth	E-Bas	Alpen	Krain	
69	120	50	50	
Rhyth	Barit	Barit	Accor	 Bariton wurde Solo geschaltet (Volume 110) Solomodus deaktivieren
60	110	120	50	
A_SGT	A_SGT	Akkor	RKlar	 Tastenfeld "Barit" kurz berühren
110	55	45	100	
RHYT1	RHYT2	RKlar	Trump	
80	0	110	127	
-10	-1	+1	+10	 Tastenfelder zum Ändern der Werte (1er Schritte bzw. 10er Schritte)
• VOL	REV	ERL	A •	Tastenfeld für alte Einstellung
VEL		EXB	B •	— Tastenfeld für neue Einstellung
				Tastenfelder für Parameterauswahl

Parameter Volume aktiv

Schritt 3: Lautstärke ändern

Bariton	S1		
PRG=050	RET		
Rhyth	E-Bas	Alpen	Krain
69	120	50	50
Rhyth	Barit	Barit	Accor
60	110	120	50
A_SGT	A_SGT	Akkor	RKlar
110	55	45	100
RHYT1	RHYT2	RKlar	Trump
80	0	110	127
-10	-1	+1	+10
VOL	REV	ERL	А
VEL	OCT	EXB	В

 Lautstärke nun in 1er oder 10er Schritten verringern bzw. erhöhen. Wir verringern die Lautstärke auf 85.

Schritt 4: A+B Wert vergleichen

Bariton	S1		
PRG=050	RET		
Rhyth	E-Bas	Alpen	Krain
69	120	50	50
Rhyth	Barit	Barit	Accor
60	85	120	50
A_SGT	A_SGT	Akkor	RKlar
110	55	45	100
RHYT1	RHYT2	RKlar	Trump
80	0	110	127
-10	-1	+1	+10
VOL	REV	ERL	А
VEL	OCT	EXB	B

Kurz das Tastenfeld "B" berühren

Schritt 5: Folgende Anzeige erscheint

Bariton	S1		
PRG=050	RET		
Rhyth	E-Bas	Alpen	Krain
69	120	50	50
Rhyth	Barit	Barit	Accor
60	110	120	50
A_SGT	A_SGT	Akkor	RKlar
110	55	45	100
RHYT1	RHYT2	RKlar	Trump
80	0	110	127
-10	-1	+1	+10
VOL	REV	ERL	A
VEL	OCT	EXB	В

Man hört nun wieder die alte Einstellung (A). Um die Neue wieder aufzurufen, nochmals kurz das Tastenfeld "**A**" berühren.

Schritt 6: Edit-Modus verlassen S1 RET **Bariton Stacatto** - Kurz das Tastenfeld "RET" berühren PRG=050 Bank=12 E-Bas Rhyth 69 Rhyth Barit Barit Accor 60 120 50 A SGT Akkor RKlar 45 100 RHYT1 RHYT2 **RKlar** Trump 80 0 110 127 -10 +1 +10VOL REV ERL А OCT EXB VEL В

Schingen speichern	Schritt 7:	Einstel	lungen s	speichern
--------------------	------------	---------	----------	-----------

Tastenfeld **"SAVE"** für 1-2 Sekunden drücken.

Polka C	SAVE				
Rhyth	É	Bas	Alpen		Krain
Rhyth	В	arit	Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump
MP3		MFILE			STYLE
Info		SONG		ŀ	PATCH

Schritt 8: Einstellungen gespeichert

Nachdem Sie die Taste "**SAVE**" für ca. 2 Sekunden gedrückt haben, färbt sich das Tastenfeld **"Polka Obkr Bar"** als Hinweis der erfolgten Speicherung rot ein.

Polka O	SAVE				
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain
Rhyth	В	arit	Barit		Accor
A_SGT	A_	SGT	Akkor		RKlar
RHYT1	RH	IYT2	RKlar		Trump
MP3		MFILE			STYLE
Info		SONG		ł	PATCH

Anhand von diesem Beispiel wurde nun ein Parameter geändert und gespeichert. Es können auch mehrere Parameter in einem Vorgang geändert und gespeichert werden Bei Änderungsbedarf wiederholen Sie einfach diese Schritte für VOL, VEL, REV, OCT, ERL und EXB.

STYLE-Modus

Hinweis:

Ein "**STYLE**" ist ein automatischer Rhythmus mit Schlagzeug, Bass und weiteren Begleitinstrumenten, welcher den von Ihnen gedrückten Akkorden folgt.

Das MPRX System verfügt über einen professionellen Style-Player. Passend für LIMEX Sound-Boards werden von LIMEX diverse STYLES angeboten. Die Styles befinden sich auf der SD-Karte im Ordner "**STYLE**". Das LIMEX Soundboard G5 beinhaltet 210 Styles.

Der "STYLE" Ordner ist aufgegliedert in acht verschiedene Kategorien:

- 00B&P&R
- 01R&R
- 02PARTY&HIT&SCHLAGER
- 03LATIN&STAND
- 04BALLROOM
- 05DISCO
- 06COUNTRY
- O7TRAD&WORLD

LIMEX Soundboard G5 - Style-Liste im Detail:

Nr.	Style-Name	т	Nr.	Style-Name	Т	Nr.	Style-Name	Т	
	00B&P&R								
00	Beat 16 1	110	36	Austria_Ballad 1		13	Schlagerbeat 3		
01	Beat 16 2	113	37	Austropop 1		14	Schlagerbeat 4		
02	Beat 8 1	120	38	Austropop 2		15	Schlagerbeat 5		
03	Beat 8 2	107	39	Austropop 3		16	Schlagerbeat 6		
04	Beat 8 3	116	40	Austropop 4		17	Schlagerbeat 7		
05	Beat 8 slow	106	41	Shuffle 1		18	Schlager-Shuffle 1		
06	Beat 90s 1	110	42	Griechischer_Beat 1		19	Schlager-Slowrock 1		
07	Ballade 1	120		01R&R		20	Schlager-Slowrock 2		
08	Ballade 2	070	00	Boogie 1		21	Fox German 1		
09	Ballade 3	079	01	Boogie 2		22	Fox German 2		
10	Ballade 4	088	02	Jive 1		23	Party German		
11	Piano Ballade 1	072	03	Italo_Oldie 1			03LATIN&STAND		
12	Slowbeat 1	098	04	Oldie-Beat1 60s		00	Bossanova_Fast		
13	Slowbeat 2	078	05	D_Oldierock 1		01	Bossanova 1		
14	Soft-Ballad1	099	06	Rockandroll 1		02	Bossanova 2		
15	Pop 1	169	07	Rockandroll 2		03	Slow-Bossa 1		
16	Pop 2	109	08	Twist 1		04	Cha-Cha 1		
17	Pop 3	126	09	Slow-Rock 1		05	Cha-Cha 2		
18	Pop-Beat 1		10	Slow-Rock 2		06	Cha-Cha 3		
19	Poprock 1		11	Slow-Rock 3		07	Cha-Cha 4		
20	Poprock 2		12	Slow-Rock 4		08	Cha-Cha 5		
21	Poprock 3		13	Slow-Rock 5		09	Lambada		
22	Rock 1		0	2PARTY&HIT&SCHLAG	ER	10	Rumba-Guitar 1		
23	Rock 2		00	Dance 1		11	Rumba1		
24	Country-Rock 1		01	Dance 2		12	Beguine 1		
25	Country-Rock 2		02	Party-Beat 1		13	Beguine 2		
26	Country-Rock 3		03	Party-Dance 1		14	Beguine 3		
27	Rock-Ballad 1		04	Party-Hit 1		15	Salsa 1		
28	Rock-Ballad 2		05	Party-Hit 2		16	Samba 1		
29	Rock-Ballad 3		06	Partypolka 1		17	Samba 2		
30	Rockblues 1		07	Partypolka 2		18	Samba 3		
31	Rockblues 2		08	Hit Parade 1		19	Sambacarneval 1		
32	Rockblues 3		09	Techno 1		20	Habanera1		
33	Rockblues 4		10	Techno 2		21	La Bamba		
34	Bayer-Rock 1		11	Schlagerbeat 1		22	Latin-Beat 1		
35	Bayer-Rock 2		12	Schlagerbeat 2		23	Latin-Beat 2		

Nr.	Style-Name	Т	Nr.	Style-Name	Т	Nr.	Style-Name	Т
		<u> </u>			<u> </u>			<u> </u>
24	Mambo 1	ļ	02	Oktav-Disco		14	Country-Shufffle3	
25	Merengue 1		03	V-Disco1		15	Unplugged_1	
26	Reggae 1		04	V-Disco80s1		16	Country-Fast 2	
	04BALLROOM	r	05	V-Disco80s2		17	Country-Flott1	
00	Englishwalz 1	ļ	06	V-Disco90s1		18	Country-Flott2	
01	Englishwalz 2	ļ	07	Discosamba1			07TRAD&WORLD	
02	Foxtrott_Musette 1		08	Discosamba3		00	Mazurka 1	
03	Foxtrott 1		09	Discofox2		01	Mazurka 2	
04	Foxtrott-Flott		10	Discopolka1		02	Frenchwalz1_Muset	
05	Slow-Fox 1		11	Discopolka2		03	Frenchwalz2_Muset	
06	Dixie 1		12	D_Discoschlager1		04	Marsch1	
07	Quickstep 1		13	D_Discoschlager2		05	Polka_Musette 6	
08	Quickstep 2		14	D_Schalgerbeat1		06	Stimmungs-Polka 1	
09	Bigband Jive		15	D_Schlagerbeat2		07	Pasodoble1	
10	Bigband_Shuffle 1		16	D_Disco1		08	Pasodoble2	
11	Bigband_Swing 1		17	D_Disco2		09	Marsch2	
12	Bigband_Swing 2		18	D_Disco3		10	Boarischer	
13	Bigband_Fox 1		19	Italo_Disco-Pop1		11	Janezboarischer	
14	Bigband 1		20	Italo_Disco1		12	VolksmusikB 1	
15	Bigband_Slow 1		21	Disco 2		13	VolksmusikP 1	
16	Swing 1		22	Latin_Disco1		14	VolksmusikW 1	
17	Swing 2		23	Latin_Party1		15	Oberkr Polka 1	
18	Swing 3		24	Stimmungs_Beat1		16	Oberkr Walz 1	
19	Fast_Swing 1			06COUNTRY		17	Oberkr Walz 2	
20	Tango 1		00	Country-Fast 1		18	Janezwalzer 1	
21	Tango 2		01	Country-Beat1		19	Janezwalzer 2	
22	Tango 3		02	Country-Beat2		20	Janezpolka1	
23	Softwalzer 1	1	03	Country-Beat3	1	21	Janezpolka2	
24	Walzer 1		04	Country-Beat4		22	EgerleanderP1	
25	Walzer Musette 1		05	Country-Beat5		23	EgerleanderW1	
26	Walzercombo 1	i	06	Country-Beat6		24	Sirtaki 1	
27	Wiener_Walzer 1		07	Country-Rock1		25	Tarantella 1	
28	Wiener_Walzer 2		08	Country-Rock2	1	26	Walzer-Polka 1	
29	Jazz Walz		09	Country-Rock3				
30	Jazz-Ballade 1		10	Country-Shuffler-B1				
	05DISCO		11	Country-Shuffle1				
00	Disco Rumba1		12	Country-Shuffle2				
01	Disco-Beat80s1		13	Country-Shuffle2				

Style mit Nummerneingabe anwählen

Polka C	SAVE					
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain	
Rhyth	В	arit	Barit		Accor	
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar	
RHYT1	R⊦	IYT2	RKlar		Trump	
MP3		MFILE			STYLE	
Info		SONG			PATCH	

Schritt 1: Style wählen

Kurz das Tastenfeld "STYLE" berühren.

Schritt 3: Direkte Nummerneingabe eines Styles

Beat 16	ОК		
B&P&R St00	R&R St01	1	2
PARTY St02	Latin St03	3	4
BALLR ST04	DISCO St05	5	6
Count St06	TRAD& St07	7	8
		9	0

Beispiel:

Style Nummer 12 aufrufen:

Die Ziffern 1 und 2 kurz erühren und die Eingabe mit "**OK**" bestätigen.

Hinweis:

Um einen **Style** per Nummer anzuwählen ist es erforderlich zu wissen, wo sich der gewünschte **Style** befindet.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint



Schritt 4: Folgende Anzeige erscheint

Anzeige	für	aktuell	angewählten	Style

Slowbea	ОК		
B&P&R St00	R&R St01	1	2
PARTY St02	Latin St03	3	4
BALLR ST04	DISCO St05	5	6
Count St06	TRAD& St07	7	8
		9	0

Stylename: **Slowbeat 1** Stylenummer: **St00-12**

Erklärung:

St00 bedeutet, dass der Style-Ordner **00** angewählt wurde. Die Ziffer 12 zeigt den aktuell angewählten Style. In diesem Fall "**Slowbeat 1**".

Schritt 6: Folgende Anzeige erscheint im Hauptmenü

Polka C	SAVE				
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain
Rhyth	В	arit	Barit		Accor
A_SGT	A_	SGT	Akkor		RKlar
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump
Slowbeat 1 Var A AF T=087					
MP3	MP3 MF				STYLE 4/4
Info		MAKE SONG		ł	PATCH

Schritt 5: Styleauswahl beenden

Slowbea	OK		
B&P&R St00	R&R St01	1	2
PARTY St02	Latin St03	3	4
BALLR ST04	DISCO St05	5	6
Count St06	TRAD& St07	7	8
		9	0

Um zum Hauptmenü zurückzukehren kurz die Taste "**OK**" betätigen.

Erklärung:

Für das LIVE-Spiel ist noch immer das zuvor aktuell ausgewählte Patch aktiv.

Mit der Starttaste am MC12 kann der Style nun gestartet werden.

Anzeigefeld Style:

Stylename: Slowbeat 1 Variation: Var A Auto Fill In: Aktiv Style-Tempo: 087

Wichtiger Hinweis:

Um die Styles bedienen zu können, muss das System mit dem Touch-Controller MC12 ausgestattet sein.

Style direkt anwählen

Schritt 1: Style anwählen

Polka C	bkr Bar				SAVE	Hinv
Rhyth	E-	Bas	Alpe	en	Krain	Wenr Style
Rhyth	В	Barit		it	Accor	möch vorte
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar	
RHYT1	RHYT2		2 RKlar		Trump	
MP3		MFILE		LE STYI		— Kurz
Info		SONG		PATCH		

Hinweis:

Venn Ihnen die Position eines gewünschten Styles nicht genau bekannt it oder sie nicht genau wissen welchen Patch sie probieren nöchten, so ist eine direkte Style-Suche rorteilhaft.

Kurz das Tastenfeld **"STYLE**" berühren.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Beat 16	ОК		
B&P&R St00	R&R St01	1	2
PARTY St02	Latin St03	3	4
BALLR ST04	DISCO St05	5	6
Count St06	TRAD& St07	7	8
		9	0

Beispiel:

Gewünscht ist "05Slow-Fox 1" Style im Ordner BALLR St04.

Vorgang:

Im Display das Tastenfeld - "BALLR St04" 2x berühren.

Erklärung:

Durch das erste Berühren des Tastenfeldes "BALLR St04" wird der Ordner St04 angewählt, durch die zweite Berührung geöffnet.

lst der Ordner "**BALLR St04**" bereits farbig, reicht einmal berühren aus.

Schritt 3: Folgende Anzeige erscheint

Hier können Sie nun mit den beiden Pfeiltasten alle im Ordner verfügbaren Styles durchblättern und bei Bedarf das gewünschte Style auswählen.

Beispiel:

Jetzt im Display "05Slow-Fox 1" berühren.



Schritt 4: Folgende Anzeige erscheint

00Englishwalz 1	OK
01Englishwalz 2	UK
02Foxtrott_Muset	DET
03Foxtrott 1	
04Foxtrott-Flott	$\hat{\mathbf{A}}$
05Slow-Fox 1	Ш
06Dixie 1	П
07Quickstep 1	~~
08Quickstep 2	PAGE
09Bigband Jive	01/04
	-

Jetzt im Display das Tastenfeld "**OK**" berühren

Erklärung:

Durch Betätigen von "**OK**" wird der ausgewählte Style geladen und Sie kommen zurück zum Hauptbildschirm.

Schritt 5: Folgende Anzeige erscheint

Polka Obkr Bar PA00-00					SAVE	
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain	
Rhyth	В	arit	Barit		Accor	
A_SGT	A_	SGT	Akkor		RKlar	
RHYT1	RH	IYT2	RKlar		Trump	
Slow-Fox	۸ ۲	T-14	6	<		
var A		Аг	1 - 14	0		
MP3		MF	MFILE		STYLE 4/4	
Info	Info MA SO			I	PATCH	

Erklärung:

Für das LIVE-Spiel ist noch immer das zuletzt ausgewählte Patch aktiv.

Mit der Starttaste des MC12 kann der Style nun gestartet werden.

Hier der aktuell angewählte Style: Slow-Fox 1

Anzeigefeld Style:

- Stylename: Slow-Fox 1
- Variation: Var A
- Auto Fill In: Aktiv
- Style-Tempo: 146

Wichtiger Hinweis:

Um die Styles bedienen zu können, muss das System mit dem Touch-Controller MC12 ausgestattet sein.

Style am MC12 starten/stoppen



Polka Obkr Bar PA00-00					SAVE
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain
Rhyth	В	arit	Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump
Slow-Fox 1 Var A AF T=146					
MP3		MF	MFILE		STYLE 4/4 ←
Info	MA		κe		PATCH
		SO	NG		

Am MC12 kurz die Taste Start/Stop betätigen. Der Style beginnt zu spielen. (Nur Schlagzeug ist eventuell zu hören!)

Zum Stoppen des Styles betätigen Sie abermals die **Start/Stop** Taste.

<u>Info:</u>

Die richtige Harmonieinformation bekommt der Style von der jeweils gedrückten Akkord- bzw. Bass Taste (bei Diatonischen Instr.)

Die Stylevariation kann jederzeit geändert werden, z.B. Var D

— Taktanzeige läuft = Style läuft

Variationen am MC12 wechseln



Style Instrumentenanzeige Modus

en

Schin	1:0	i yie ii		ien	ie unzeig
Polka Obkr Bar PA00-00					SAVE
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain
Rhyth	Barit		Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump
Slow-Fox 1 Var A 🔥 AF			T=14	6	
MP3		ILE		STYLE 4/4	
Info		MA SO	KE NG		PATCH

lm Display kurz das **Style** Tastenfeld berühren.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Polka Obkr Bar PA00-00					SAVE
	Oberk		Synth		
Violi	Nylon		Trump		Synth
RHYT2	RHYT1		Tenor		Barit
Blow	Flüge		Grand		
Slow-Fox Var A	k 1	AF	T=14	.6	
MP3	'3 MF		ILE		STYLE 4/4
Info	MA SO		KE I NG		PATCH

Hier können Style-Instrumente zu- bzw. abgeschaltet werden (kurzes berühren).

Style Funktionen anwählen

Polka (SAVE				
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain
Rhyth	Barit		Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump
Slow-Fox	x 1	1			
Var A AF T=146				6	
MP3		MF	ILE		STYLE 4/4
Info MA SO		KE NG	ł	PATCH	

Schritt 1: Style Funktionen anwählen

 Um Style-Funktionen anwählen zu können drücken sie 2x die Tastenfläche mit dem Style-Namen.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint (bei Akkordeons)

Polka ()bk P/	r Bar 100-00			SAVE	
VAR A	۱ L	/AR .INK			KEY START	
AUTO FILL					START STOP	
INTRO OFF					START STOP+	
END A		N.			START STO M	
Slow-Fox Var A	k 1	AF	T=14	6		
MP3		MF	MFILE		STYLE 4/4	
Info		MA SO	AKE ONG		PATCH	
Eulel Harris	- I					

Erklärung:

KEY START = Sync-Start Ein/Aus

START STOP = Sync-Start wenn Akkordtaste länger als 200 ms gedrückt wird. Bei **kurzem Tastendruck** stoppt der Style.

START STOP + = Sync-Start wenn Akkord-taste länger als 600 ms gedrückt wird. Bei **kurzem Tastendruck** stoppt der Style.

START STO M = Style spielt solange Akkordtaste gedrückt ist. Bei Loslassen der Taste stoppt der Style ("*Stop and Go"* - Funktion).

Erklärung: VAR A:

VAR A:	Zeigt an mit welcher Variation gestartet wird
	(VAR A, VAR B, VAR C, VAR D)
AUTO FILL:	Bei jedem Variationswechsel am MC12 wird automatisch ein FILL-IN
	(Trommelwirbel) ausgelöst.
INTRO OFF:	Es sind drei Intros vorhanden (INTRO A, INTRO B, INTRO C)
	INTRO OFF = kein Intro bei Style-Start über MC12 Starttaste.
END A:	Es sind drei Endings verfügbar (END A, END B, END C)
VAR LINK:	Es ist möglich, eine Sound-Szene mit einer Variation zu kombinieren,
	d.h. bei Variationswechsel erfolgt auch ein Szenenwechsel.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint (Steirische Harmonika)

Polka ()bk P	r Bar		S1 SAVE		
VAR A	۱ L	/AR .INK			KEY START	
AUTO FILL	В	ASS			START STOP	
INTRO OFF					START STOP+	
END A	1				START STO M	
Slow-Fox Var A	٢1	AF	T=14	6		
MP3		MFILE		Ş	STYLE 4/4	
Info		MA SO	KE NG	ł	PATCH	

Erklärung:

KEY START = Sync-Start Ein/Aus

START STOP = Sync-Start wenn Akkord-taste länger als 200ms gedrückt wird. Bei **kurzem Tastendruck** stoppt der Style.

START STOP + = Sync-Start wenn Akkord-taste länger als 600ms gedrückt wird. Bei **kurzem Tastendruck** stoppt der Style.

START STO M = Style spielt solange Akkord -taste gedrückt ist. Bei Loslassen der Taste stoppt der Style (Stop and Go - Funktion).

Erklärung:

VAR A:	Zeigt an mit welc (VAR A, VAR B, V	her Variation gestartet wird AR C, VAR D)					
AUTO FILL:	Bei jedem Variati (Trommelwirbel) (ionswechsel am MC12 wird automatisch ein FILL-IN ausgelöst.					
INTRO OFF:	Es sind drei Intros INTRO OFF = kei	Es sind drei Intros vorhanden (INTRO A, INTRO B, INTRO C) INTRO OFF = kein Intro bei Style-Start über MC12 Starttaste.					
END A:	Es sind drei Endin	Es sind drei Endings verfügbar (END A, END B, END C)					
VAR LINK:	Es ist möglich, ein d.h. bei Variation	e Sound-Szene mit einer Variation zu kombinieren, Iswechsel erfolgt auch ein Szenenwechsel.					
BASS:	Bei der Steirische Taste der Sync-St BASS: CHORD: BASS+CHORD:	en Harmonika kann ausgewählt werden, mit welcher tart erfolgen soll. Style startet mit Basstastendruck Style startet mit Akkordtastendruck Style startet mit Basstastendruck, Basstaste spielt Dur-Akkorde und Akkordtasten spielen Moll-Akkorde					

Style Tempo/Lautstärke am MC12 ändern



Damit das Style-Tempo angezeigt wird, muss die Displayanzeige so aussehen:

Polka (SAVE					
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain	
Rhyth	В	arit	Barit		Accor	
A_SGT	Α_	A_SGT		or	RKlar	
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump	
Slow-Fox Var A	x 1	AF	T=14	6 <		
MP3		MF	ILE		STYLE V=100 ←	
Info		MA SO	AKE PA ONG		PATCH	

Drehregler **P1** oder **P2** kurz drücken, damit der Style (Tempo/Lautstärke) im Ruhezustand geändert werden kann.

Hinweis:

Auf der Stirnseite des MC12 leuchtet die blaue LED.

Durch nochmaliges drücken erlischt die blaue LED wieder, und die Regler sind im Style-Ruhezustand wieder für den Patch-Modus aktiv.

<u>Drehregler P1:</u> Style-Tempo <u>Drehregler P2:</u> Style-Lautstärke

Wichtiger Hinweis:

Das MPRX-System arbeitet mit 48 MIDI Kanälen. Dadurch können bei Stylebetrieb die Szenen jederzeit gewechselt werden. Somit stehen auf der Diskantseite alle eingestellten Instrumente für das LIVE-Spiel zur Verfügung. - Ausprobieren und Staunen!

Style-Start deaktivieren

Schritt 1: Style-Start deaktivieren

Polka C	SAVE				
Rhyth	E-	E-Bas Alpen		Krain	
Rhyth	В	arit	Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump
Slow-Fo Var A	k 1	AF	T=14	6	
MP3 M			ILE	ſ	STYLE V=100
Info		MA SO	KE NG		PATCH

Für ca. 2-3 Sekunden das Tastenfeld "**Style**" drücken.

Style aus Anzeige löschen

Schrift 1: Aktuellen Style löschen							
Polka (SAVE						
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain		
Rhyth	В	arit	Barit		Accor		
A_SGT	Α_	SGT	Akkor		RKlar		
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump		
Slow-Fo Var A	k 1	AF	T=14	6			
MP3		MF	ILE	•	STYLE 4/4		
Info		MA SO	KE NG	ŀ	PATCH		

Das Tastenfeld "**STYLE**" bei gedrückter **Select-Taste** für ca. 2 Sekunden gedrückt halten. Aktueller Style wird gelöscht.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Polka C	SAVE				
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain
Rhyth	B	arit	Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	RH	IYT2	RKlar		Trump
Slow-Fox Var A	k 1	AF	T=14	ô	
MP3		MF	STYLE V=100		
Info	MAKE SONG			PATCH	

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Polka O	S1 SAVE				
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain
Rhyth	В	arit	Barit		Accor
A_SGT	Α_	SGT	Akkor		RKlar
RHYT1	R⊦	IYT2	RKla	ar	Trump
MP3		MFILE		,	STYLE
Info		SO	NG	F	PATCH

Nach dem Löschen sieht die Anzeige so aus, wie das Bild hier zeigt.

ABS aktivieren (Aditional Bass Sound for Style)

Es ist möglich während des Style-Betriebes manuell Bass-Instrumente LIVE mitzuspielen. Diese Funktion nennt sich ABS (**A**ditional **B**ass **S**ound for Style).

Schritt 1: ABS aktivieren

Das Tastenfeld "Patchname" für ca. 2-3 Sekunden drücken.

Polka C	SAVE				
Rhyth	E	Bas	Alpe	n	Krain
Rhyth	В	arit	Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump
Slow-Fo Var A	x 1	AF	T=14	6	
MP3 I			ILE	ş	STYLE 4/4
Info	MA SO	KE NG	ł	PATCH	

Schritt 3: Bassinstrumente einschalten

Polka C	SAVE				
Rhyth	E-	E-Bas Alpen		n	Krain
Rhyth	В	arit	Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	R⊦	IYT2	RKlar		Trump
Slow-Fox Var A	k 1	AF	T=14	6	
MP3 MF			ILE		STYLE 4/4
Info	Info MA SC				PATCH

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Polka C	SAVE				
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain
Rhyth	В	arit	Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	R⊦	IYT2	RKlar		Trump
Slow-Fox Var A	k 1	AF	T=14	6	
MP3 MF			ILE		STYLE 4/4
Info MA SC			KE NG		PATCH

Durch kurzes Berühren der entsprechenden Instrumententastenfelder können die – gewünschten Patch-Instrumente eingeschaltet werden. Diese bleiben dann beim Starten des "Styles" aktiv.

Hinweis:

Um den **ABS** Modus wieder zu verlassen, bitte kurz links oben das Tastenfeld Patch Namen "**Polka Obkr Bar**" berühren.

Schritt 4: Folgende Anzeige erscheint

Polka C	SAVE				
Rhyth	E-	Bas	Alpe	n	Krain
Rhyth	В	arit	Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	R⊦	IYT2	RKlar		Trump
Slow-Fox Var A	k 1	AF	T=14	6	
MP3 MF			ILE		STYLE 4/4
Info			KE NG		PATCH

Der Style kann nun gestartet werden und die drei Bassinstrumente bleiben aktiv. Ohne diese Funktion würden beim Style-Start alle Bass/Akkord-Instrumente deaktiviert.

Hinweis:

Möchten Sie Style Instrumente deaktivieren so berühren Sie kurz das Stylenamen-Anzeigefeld um in den Style-Instrumentenanzeigemodus zu gelangen.

Wichtige Info:

Die gewählten ABS-Sounds können nicht dauerhaft eingeschaltet bleiben, dies funktioniert nur im "**SONG**" Modus oder über die MPRX PC-Software.

MIDI-File Modus

Allgemein:

Ein MIDI-File ist ein Halbplayback (Playback ohne Gesang). MIDI-Files werden mit einem Computer und einem Sequenzerprogramm erstellt. Dabei spielt ein Musiker mit einem Keyboard, MIDI-Akkordeon..... alle Noten der im Stück vorkommenden Instrumente und zeichnet diese Noten dann nach und nach mit einem MIDI-Sequenzer Programm in so genannten MIDI-Spuren/Tracks auf. Ein MIDI-File beinhaltet keine Audiodaten (keine Tonaufnahme). Das MIDI-File speichert "nur" MIDI Messages z.B. Note 54 drücken, Ioslassen....

Standard MIDI Format "O" oder "1"

Das LIMEX MPRX System verwendet das Format "O". Sollten Sie ein MIDI-File im Format 1 mit dem LIMEX MPRX abspielen wollen, muss es vorher unbedingt mit einem entsprechenden PC Programm ins Format 0 konvertiert werden.

Um MIDI-Files auch ohne intensive Kenntnisse der Materie auf seine eigenen Bedürfnisse hin abändern zu können (z.B. Transponieren oder Lautstärkeänderungen), empfehlen wir die Verwendung einfacher Midi-File Bearbeitungsprogramme wie z.B. den MIDI-File Optimizer.

Hinweis

Midi-Files können nur angewählt und abgespielt werden, sofern diese auf der SD-Karte vorhanden sind.

Polka C	S1 SAVE				
Rhyth	E-	Bas	Bas Alpen		Krain
Rhyth	В	Barit		it	Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	RH	RHYT2		ar	Trump
MP3 MF			ILE	ļ	STYLE
Info S		SO	NG		РАТСН

Schritt 1: MIDI-File wählen

Zum MIDI-File laden bitte kurz im Display das Tastenfeld "**MFILE**" berühren.

MIDI-File per Nummereingabe anwählen

Schriff 7	z: roigen	de Anzeig	je erscheim

Hintermhuehner MF00-00		ОК	
Oberk MF00	Volks MF01	1	2
Hits MF02	Schla MF03	3	4
Oldie MF04	Evers MF05	5	6
Demo MF06		7	8
		9	0

Schritt 3: Direkte Nummerneingabe

Hinterm	huehner MF00-00		ОК	
Oberk MF00	Volks MF01	1	2	
Hits MF02	Schla MF03	3	4	
Oldie MF04	Evers MF05	5	6	
Demo MF06		7	8	
		9	0	

Beispiel:

MIDI-File Nummer 1 aufrufen. Die Ziffer **1** kurz berühren und die Eingabe mit -"**OK**" bestätigen.

Hinweis:

Wenn Ihnen die Position eines gewünschten Midi-Files nicht genau bekannt ist oder Sie nicht genau wissen welchen Midi-Files Sie probieren möchten, so ist eine direkte Midifile-Suche vorteilhaft.

Schritt 4: Folgende Anzeige erscheint

Anzeige für aktuell angewähltes MIDI-File

Esistsos	Schoen MF00-01	•	ОК
Oberk MF00	Volks MF01	1	2
Hits MF02	Schla MF03	3	4
Oldie MF04	Evers MF05	5	6
Demo MF06		7	8
		9	0

Erklärung für die MIDI-File Nummer:

MF00 bedeutet, dass der Ordner MIDI-File 00 angewählt wurde. Die Ziffern 0 und 1 geben die im aktuellen MIDI-File Ordner gewählte Nummer 1 an.

Schritt 5: Hauptbildschirm anzeigen

Kurz das Tastenfeld **"OK**" berühren

Esistsos	schoen MF00-01		OK 🛛
Oberk MF00	Volks MF01	1	2
Hits MF02	Schla MF03	3	4
Oldie MF04	Evers MF05	5	6
Demo MF06		7	8
		9	0
Schritt 6: Folgende Anzeige erscheint

Polka C	SAV/E				
	PA	00-00			SAVE
Rhyth	E-Bas		as Alpen		Krain
Rhyth	Barit		Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump
Esistsos	choe	en			
			T=12	20	
MP3		MF	MFILE		STYLE
Info		MAKE SONG			PATCH

Zum LIVE-Spielen ist noch immer das zuletzt eingestellte Patch aktiv.

Mit dem MC12 kann das MIDI-File nun gestartet werden.

Anzeigefeld MIDI-File:

MIDI-File Name: Es ist so schön.....

- Wichtiger Hinweis:

Um die MIDI-Files bedienen zu können, muss das System mit dem Touch-Controller MC12 ausgestattet sein.

MIDI-File direkt anwählen

Schritt 1: MIDI-File wählen

Polka C	SAVE				
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain
Rhyth	Barit		Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump
MP3		MF	MFILE		STYLE
Info		SONG		F	РАТСН

Zum MIDI-File laden bitte kurz im Display das Tastenfeld "**MFILE**" berühren.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Hinterm	ОК		
Oberk MF00	Volks MF01	1	2
Hits MF02	Schla MF03	3	4
Oldie MF04	Evers MF05	5	6
Demo MF06		7	8
		9	0

Schritt 3: Ordner wählen und öffnen

Hinterm	ОК		
Oberk MF00	Volks MF01	1	2
Hits MF02	Schla MF03	3	4
Oldie MF04	Evers MF05	5	6
Demo MF06 ●		7	8
		9	0
			-

Beispiel:

Wir suchen ein Midi-File im Ordner "**Demo**" = **MF06** (Midi-File Ordner 7).

Im Display das Tastenfeld "**Demo MF06**" 2x berühren.

Erklärung:

Durch das erste Berühren des Tastenfeldes "**DEMO MF06**" wird der Ordner angewählt, das zweite Berühren öffnet den Ordner.

Schritt 4: Folgende Anzeige erscheint

Jetzt im Display "Ol Country Roads" berühren



Tastenfeld **"OK"** zum Bestätigen des angewählten MIDI-Files

Tastenfeld **"RETURN"** um in die nummerische Eingabe zurück zukehren

Tastenfeld **"Seite nach oben"**, mit diesem Feld kann zurück geblättert werden

Tastenfeld **"Seite nach unten"**, mit diesem Feld kann nach vorn geblättert werden

Tastenfeld "**Seitenanzeige**", mit diesem Feld kann Seitenweise vorwärts geblättert werden. Ebenso wird angezeigt, wie viele Seiten der aktuelle Ordner enthält.

Vorhandene MIDI-Files im aufgerufenen Ordner (pro Seite erscheinen 10 Midifiles)

Schritt 5: Folgende Anzeige erscheint

00Atemlos	
01Country Roads	UK
02Los mi amoi	DET
	$\hat{\mathbf{r}}$
	Ľ
	л
	PAGE
	01/01

Jetzt bitte im Display das — Tastenfeld **"OK**" berühren

Erklärung:

Immer wenn ein MIDI-File direkt im Ordner angewählt wird, muss es anschließend mit "**OK**" bestätigt werden, damit das MIDI-File auch geladen wird.

Schritt 6: Folgende Anzeige erscheint

Polka Obkr Bar		S1	Für das LIVE-Spiel steht noch immer das zuletzt	
	PA00-00		SAVE	aurgerurene raich zur verrugung.
Rhyth	E-Bas	Alpen	Krain	
Rhyth	Barit	Barit	Accor	Mit dem MC12 kann das MIDI-File nun gestartet werden.
A_SGT	A_SGT	Akkor	RKlar	
RHYT1	RHYT2	RKlar	Trump	
Country	Deede	·		Hier das aktuell angewählte
Country	Roads	T=082	:	MIDI-File: Country Roads.
MP3	MF	ILE	STYLE	
Info	M/ SC	AKE NG	PATCH	

Wichtiger Hinweis:

Um die MIDI-Files bedienen zu können, muss das System mit dem Touch-Controller MC12 ausgestattet sein.

MIDI-File am MC12 starten/stoppen



Polka C	SAVE					
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain	
Rhyth	Barit		Barit		Accor	
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar	
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump	
Country Roads T=082						
MP3 MF 0:			ILE 04		STYLE	
Info		MAKE SONG		ŀ	PATCH	

Bitte am MC12 kurz die Taste **Start/Stop** betätigen.

<u>Info:</u>

Das MIDI-File beginnt zu spielen.

Durch nochmaliges drücken der **Start/Stop** Taste stoppt das File wieder.

Hinweis:

Sobald das Midi-File spielt, werden die Bassinstrumente deaktiviert!

– Zeitanzeige zählt = MIDI-File läuft

MIDI-File Edit Modus aufrufen

Schritt 1: MIDI-File Edit Modus aufrufen

Polka C	S1 SAVE					
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain	
Rhyth	Barit		Barit		Accor	
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar	
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump	
Country Roads T=082						
MP3 M			IFILE		STYLE	
Info		MAKE SONG			PATCH	

Sie können im MIDI-File Edit Modus Instrumente zu- bzw. abschalten sowie weitere nützliche Funktionen einstellen.

Bitte im Display kurz das MIDI-File Tastenfeld berühren.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Polka C	SAVE					
Steel	E-Bass		Nylon			
Nylon	Steel		6Banj			
RHYT2	RHYT1		Clean		Clean	
Clean			Strin			
Country Roads T=082						
MP3		MFILE 0:04		97	STYLE	
Info		MAKE SONG		F	PATCH	

<u>Info:</u>

Um einen Sound zu- oder abzuschalten kurz das entsprechende Tastenfeld berühren.

Hinweis:

Um in den LIVE-Spiel Modus zu gelangen kurz links oben das Tastenfeld Patch Namen "**Polka Obkr Bar**" berühren.

Wichtige Info:

Die Instrumente können in dieser Einstellung nicht dauerhaft abgeschaltet bleiben, dies funktioniert nur im "**SONG-Modus**".

MIDI-File Funktionen einstellen

Schritt 1: MIDI-File Funktionen einstellen

Polka O	SAVE					
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain	
Rhyth	Barit		Barit		Accor	
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar	
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump	
Country Roads T=082						
MP3			MFILE		STYLE	
Info		MAKE SONG			PATCH	

Zum Einstellen von MIDI-File Funktionen im Display **2x** hintereinander das Tastenfeld **MIDI-File** Name berühren.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint (bei Akkordeons)

Polka ()bk PA			SAVE			
TRP 0	TRP AUTO						
TRP -1	TRP +1				KEY START		
TRP -2	TRP +2						
					AUTO NEXT		
Country	Country Roads T=082						
MP3	MP3 MF 0:		ILE 04	Ű,	STYLE		
Info		MA SO	KE NG	ŀ	PATCH		

Menüerklärung:

KEY START:

Syncron-Start auf Basstasten aktiv/inaktiv

AUTO NEXT:

AUTO NEXT aktiv/inaktiv Mit dieser Funktion wird automatisch das nächste MIDI-File im entsprechenden Ordner geladen sobald das aktuelle Midi-File stoppt.

TRP (Transponier) Funktionen:

Transpose Funktion: Mit dieser Funktion kann das Midi-File Halbtonschrittweise nach oben bzw. nach unten transponiert werden.

Wichtige Info:

Diese Funktion kann nur im "SONG"-Modus dauerhaft geändert + abgespeichert werden.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint (Steirische Harmonika)

Polka (SAVE				
TRP 0	TRP AUTO				
TRP -1	TRP +1				KEY START
TRP -2	TRP +2				
TRP A-5	TRP A+5				AUTO NEXT
Country Roads T=082					
MP3		MF 0:0	ILE 04		STYLE
Info		MA SO	KE NG	ł	PATCH

<u>Menüerklärung:</u>

KEY START: Syncron-Start auf Basstasten aktiv/inaktiv

AUTO NEXT:

AUTO NEXT aktiv/inaktiv

Mit dieser Funktion wird automatisch das nächste MIDI-File im entsprechenden Ordner geladen sobald das aktuelle Midi-File stoppt.

TRP (Transponier) Funktionen:

Transpose Funktion: Mit dieser Funktion kann das Midi-File Halbtonschrittweise nach oben bzw. nach unten Transponiert werden.

Wichtige Info:

Diese Funktion kann nur im "SONG"-Modus dauerhaft geändert + abgespeichert werden.

MIDI-File Tempo und Lautstärke ändern



Damit das Tempo und die Lautstärke angezeigt werden, muss das Display so aussehen:

Polka C	SAVE						
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain		
Rhyth	Barit		Barit		Accor		
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar		
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump		
Country Roads T=082							
MP3		MF V=	ILE 100 4 -	STYLE		ŀ	
Info MA SO		KE F NG		PATCH			

Drehregler **P1** oder **P2** kurz drücken, damit das MIDI-File (Tempo/Lautstärke) im Ruhezustand geändert werden kann.

Info:

Auf der Stirnseite des MC12 leuchtet eine blaue LED.

Durch nochmaliges drücken erlischt die blaue LED wieder, und die Regler sind im MIDI-File Ruhezustand wieder für den Patch-Modus aktiv.

Drehregler P1: MIDI-File Tempo

Drehregler P2: MIDI-File Lautstärke

Die Anzeige von Lautstärke und Tempo erfolgt hier.

Wichtiger Hinweis:

Da das MPR-System mit 48 MIDI Kanälen arbeitet, kann während des MIDI-Filebetriebs die Sound-Szene für das LIVE-Spiel gewechselt werden. Somit stehen auf der Diskantseite alle gewünschten Instrumente weiterhin zur Verfügung. Ausprobieren und Staunen.

MIDI-File Start deaktivieren

Polka C	SAVE						
Rhyth	E-	Bas	Alpe	n	Krain		
Rhyth	Barit		Barit		Accor		
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar		
RHYT1	RH	IYT2	RKlar		Trump		
Country Roads T=082							
MP3		MFILE V=100			STYLE		
Info MA SC		MA SO	AKE I NG		PATCH		

Schritt 1: MIDI-File Start deaktivieren

Für ca. 2-3 Sekunden das Tastenfeld "**MFILE**" drücken

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Polka O	S1 SAVE						
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain		
Rhyth	Barit		Barit		Accor		
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar		
RHYT1	R⊦	IYT2	RKlar		Trump		
Country Roads T=082							
MP3 MFILE S V=100					STYLE		
Info M/ SC			KE P. NG		PATCH		

Hinweis:

Die Start-Funktion des MIDI-Files ist deaktiviert, es steht für das Spielen nur der Patch-Modus zur Verfügung.

Um das MIDI-File wieder starten zu können muss kurz das Tastenfeld der MIDI-File Anzeige berührt werden. Es kann aber auch ein neues MIDI-File geladen werden.

Midi-File aus Anzeige löschen

Schritt 1: Aktuelles Midi-File löschen							
Polka Obkr Bar PA00-00 SAVE							
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain		
Rhyth	В	arit	Barit		Accor		
A_SGT	A_	SGT	Akkor		RKlar		
RHYT1	RH	IYT2	RKlar		Trump		
Country Roads T=082							
MP3		MF V=	ILE 100	STYLE			
Info		MAKE SONG			PATCH		

Das Tastenfel^d "**MFILE**" bei gedrückter Select-Taste für ca. 2 Sekunden gedrückt halten. Aktuelles Midi-File wird gelöscht.

Schritt 2: Midi-File gelöscht

Polka C	S1 SAVE				
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain
Rhyth	Barit		Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump
MP3		MFILE			STYLE
Info		SO	NG	F	PATCH

Nach dem Löschen sieht die Anzeige so aus.

ABS aktivieren (Aditional Bass Sound for File)

Es ist möglich während des Midi-File Betriebes manuell Bass-Instrumente LIVE mitzuspielen. Diese Funktion nennt sich ABS (Aditional Bass Sound for File).

Schritt 1: ABS aktivieren

Das Tastenfeld **"Patchname"** für ca. 2-3 Sekunden drücken.

Polka C	SAVE						
Rhyth	E-	Bas	Alpe	n	Krain		
Rhyth	Barit		Barit		Accor		
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar		
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump		
Country Roads T=082							
MP3	MF V=	ILE STYLE		STYLE			
Info N		MA SO	KE NG	F	PATCH		

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Polka C	SAVE						
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain		
Rhyth	Barit		Barit		Accor		
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar		
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump		
Country Roads T=082							
MP3	MFILE V=100				STYLE		
Info		MA SO	KE NG		PATCH		

Schritt 3: Bassinstrumente einschalten

Polka C	SAVE						
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain		
Rhyth	Barit		Barit		Accor		
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar		
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump		
Country Roads T=082							
MP3	MP3 MF V=			ILE STYLE			
Info MA SO		KE NG		PATCH			

Durch kurzes Berühren der Tastenfelder können die Instrumente eingeschaltet werden. Diese bleiben dann beim Starten des "**MIDI-Files**" aktiv.

Hinweis:

Um den ABS Modus wieder zu verlassen, bitte kurz links oben das Tastenfeld Patch Name "**Polka Obkr Bar**" berühren.

Schritt 4: Folgende Anzeige erscheint

Polka C	S1 SAVE						
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain		
Rhyth	Barit		Barit		Accor		
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar		
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump		
Country Roads T=082							
MP3 MFILE V=100					STYLE		
Info MA SO		KE I NG		PATCH			

Das File kann nun gestartet werden und die drei Bassinstrumente bleiben aktiv.

Wichtige Info:

Die Sounds können nicht dauerhaft eingeschaltet bleiben, dies funktioniert nur im "SONG" Modus.

► MP3 Modus

Schritt 1. MP3 wählen

<u>Kurze Info:</u>

MP3 ist ein Dateiformat welches digitale Audiodaten in komprimierter Form enthält, z.B. originale CD-Aufnahmen in das MP3-Format konvertiert.

Bitte verwenden Sie MP3´s mit geringster Kompression (320kBit) um bestmögliche Klangqualität zu erhalten.

Das LIMEX-MPRX System verfügt über einen professionellen MP3 Player.

Im folgenden Kapitel wird der MP3 Player detailiert beschrieben.

Hinweis:

Dass ein MP3 ausgewählt und abgespielt werden kann, muss auf der SD-Karte im entsprechenden Ordner diese Information bzw. diverse MP3-Files vorhanden sein.

> MP3 mit Nummereingabe anwählen

Polka C	SAVE					
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain	
Rhyth	В	arit	Barit		Accor	
A_SGT	Α_	SGT	Akkor		RKlar	
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump	
MP3	•	MFILE			STYLE	
Info		SO	NG		PATCH	

Zum MP3 File laden kurz im Display das Tastenfeld "**MP3**" berühren.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Trompe	ОК		
DEMO MP00	User MP01	1	2
User MP02	User MP03	3	4
User MP04	User MP05	5	6
User MP06	User MP07	7	8
		9	0

Schritt 3: Direkte Nummereingabe von MP3-Titeln

Trompe	ОК		
DEMO MP00	User MP01	1	2
User MP02	User MP03	3	4
User MP04	User MP05	5	6
User MP06	User MP07	7	8
		9	0

Beispiel:

MP3-Titel 2 vom "Demo" Ordner aufrufen

Der Ordner "**Demo**" ist bereits ausgewählt. Die Ziffer 2 kurz berühren und die Eingabe mit "**OK**" bestätigen.

Schritt 4: Folgende Anzeige erscheint

Anzeige für aktuell angewähltes MP3

Zum Ste	ОК		
DEMO MP00	User MP01	1	2
User MP02	User MP03	3	4
User MP04	User MP05	5	6
User MP06	User MP07	7	8
		9	0

MP3 Name: Zum Stelldichein MP3 Nummer: MP00-02

Erklärung:

MP00 bedeutet, dass der MP3 Ordner 00 angewählt wurde. Die Ziffern 0 und 2 geben die im aktuellen MP3 Ordner ausgewählte Nummer 2 an. In diesem Fall "Zum Stelldichein".

Schritt 5: Hauptbildschirm anzeigen

Kurz das Tastenfeld "OK" berühren

Zum Ste	OK •		
DEMO MP00	User MP01	2	
User MP02	User MP03	3	4
User MP04	User MP05	5	6
User MP06	User MP07	7	8
		9	0

Schritt 6: Folgende Anzeige erscheint

Polka C	SAVE					
Rhyth	E-	Bas	Alpe	n	Krain	
Rhyth	В	arit	Barit		Accor	
A_SGT	Α_	SGT	Akkor		RKlar	
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump	
Zum Stelldichein						
MP3 MF			ÎLE		STYLE	
Info M So		MA SO	KE NG		PATCH	

Erklärung:

Für das LIVE-Spiel steht immer noch das zuletzt aktuell eingestellte Patch zur Verfügung.

Mit dem MC12 kann das MP3 nun gestartet werden.

<u>Anzeigefeld MP3:</u>

MP3-Name: Zum Stelldichein

Wichtiger Hinweis:

Um die MP3's bedienen zu können, muss das System mit dem Touch-Controller MC12 ausgestattet sein.

MP3 direkt anwählen

Schritt 1: MP3 wählen

Polka C	SAVE					
Rhyth	E-	Bas	Alpe	n	Krain	
Rhyth	В	arit	Barit		Accor	
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar	
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump	
MP3 MF		ILE	;	STYLE		
Info		SO	NG I		PATCH	

Zum MP3 File laden kurz im Display das Tastenfeld "MP3" berühren.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Trompe	ОК		
DEMO MP00	User MP01	1	2
User MP02	User MP03	3	4
User MP04	User MP05	5	6
User MP06	User MP07	7	8
		9	0

Beispiel:

Wir suchen einen MP3 Titel im Ordner "**Demo**".

Der Ordner "Demo" ist bereits ausgewählt.Jetzt bitte im Display das Tastenfeld

"Demo MP00" berühren.

Schritt 3: Folgende Anzeige erscheint

00Trompetenecho 01Das schoenste	OK •	Tastenfeld "OK " zum Bestätigen des angewählten MP3
03Zum Stelldichein	RET	Tastenfeld "RETURN" um in die nummerische Eingabe zurück zukehren
	Û •	Tastenfeld "Seite nach oben" , mit diesem Feld kann zurück geblättert werden
	ţ.	Tastenfeld "Seite nach unten" , mit diesem Feld kann nach vorn geblättert werden
	PAGE 01/01	Tastenfeld "Seitenanzeige", mit diesem Feld kann Seitenweise vorwärts geblättert werden. Ebenso wird angezeigt, wie viele Seiten der aktuelle Ordner enthält.
		Vorhandene MP3-Files im aufgerufenen Ordner (pro Seite erscheinen 10 MP3's)

Jetzt im Display "O1Das schoenste" berühren

Schritt 4: Folgende Anzeige erscheint



Jetzt bitte im Display das Tastenfeld **"OK**" berühren

Erklärung:

Immer wenn ein MP3-File direkt im Ordner angewählt wird, muss es anschließend mit **"OK"** bestätigt werden, damit das MP3-File auch geladen wird.

Schritt 5: Folgende Anzeige erscheint

Polka C	SAVE							
Rhyth	E	Bas	Alpe	n	Krain			
Rhyth	Barit		Barit		Accor			
A_SGT	Α_	SGT	Akkor		RKlar			
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump			
Das scho	Das schoenste							
MP3 MF			ILE		STYLE			
Info MA SC			KE NG		PATCH			

Erklärung:

Für das LIVE-Spiel steht immer noch das zuletzt aktuell eingestellte Patch zur Verfügung.

Mit dem MC12 kann das MP3 nun gestartet werden.

Anzeigefeld MP3:

MP3-Name: Das schoenste

Wichtiger Hinweis:

Um die MP3's bedienen zu können, muss das System mit dem Touch-Controller MC12 ausgestattet sein.

MP3-File am MC12 starten/stoppen



Polka C	SAVE					
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain	
Rhyth	Barit		Barit		Accor	
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar	
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump	
Das schoenste						
MP3 0:03	←	MF	ILE :		STYLE	
Info		MA SO	KE NG		PATCH	

Bitte am MC12 kurz die Taste **Start/Stop** betätigen.

Info:

Das MP3-File beginnt zu spielen.

Durch nochmaliges drücken der **Start/Stop** Taste stoppt das MP3 wieder.

Zeitanzeige zählt = MP3 läuft

MP3-File Lautstärke ändern



Damit die Lautstärke angezeigt wird, muss das Display so aussehen:

Polka C	SAVE					
Rhyth	E-Bas		Alpe	n	Krain	
Rhyth	Barit		Barit		Accor	
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar	
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump	
Das schoenste						
MP3 MF			ILE		STYLE	
Info M.		MA SO	KE NG	ł	PATCH	

Drehregler **P1** oder **P2** kurz drücken, damit das MP3-File (Lautstärke) im Ruhezustand geändert werden kann.

<u>Info:</u>

Auf der Stirnseite am MC12 leuchtet eine blaue LED.

x.1.7 x.1.7

Durch nochmaliges drücken erlischt die blaue LED und die Regler sind im MP3-File Ruhezustand wieder für den Patch-Modus aktiv.

Drehregler P2: regelt die MP3 Lautstärke

Drehregler P1 + P3 regeln die Patch-Lautstärken.

 Die Anzeige von der MP3 Lautstärke erfolgt hier.

MP3 Funktionen aufrufen

Schritt 1: MP3 Funktionen aufrufen							
Polka C	SAVE						
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain		
Rhyth	Barit		Barit		Accor		
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar		
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump		
Das schoenste							
MP3 MF V=100			ILE		STYLE		
Info M St		MA SO	MAKE SONG		PATCH		

Zum Aufrufen von MP3 Funktionen im Display — kurz das Tastenfeld mit dem **MP3-File Namen** berühren.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Polka Obkr Bar PA00-00					S1 SAVE
					KEY START
END- LESS					
					AUTO NEXT
Das schoenste					
MP3 0:03	MP3 MFILE 0:03			STYLE	
Info	Info		AKE DNG		PATCH

<u>Menüerklärung:</u>

KEY START:

Syncron-Start auf Basstasten aktiv/inaktiv

AUTO NEXT:

AUTO NEXT aktiv/inaktiv Mit dieser Funktion wird automatisch das nächste MP3 im entsprechenden Ordner geladen sobald das aktuelle MP3 stoppt.

ENDLESS:

Bei aktiver ENDLESS-Funktion werden die MP3's der Reihenfolge nach automatisch solange abgespielt, bis die Stop-Taste gedrückt wird (z.B. für Pausenmusik).

MP3-File deaktivieren

Schritt 1: MP3-File deaktivieren Polka Obkr Bar S1

	SAVE						
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain		
Rhyth	Barit		Barit		Accor		
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar		
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump		
Das schoenste							
MP3 V=100		MFILE			STYLE		
Info		MAKE SONG			PATCH		

Für ca. 2[']- 3 Sekunden das Tastenfeld "**MP3**" drücken.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Polka Obkr Bar PA00-00					S1 SAVE
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain
Rhyth	Barit		Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump
Das schoenste					
MP3 V=100)	MF	ÎLE		STYLE
Info		MA SO	KE NG		PATCH

Die Start-Funktion des MP3-Files ist nun deaktiviert, es kann nun ganz normal im Patch-Modus gespielt werden. Um die Start-Funktion des MP3-File wieder zu aktivieren, muss kurz das Tastenfeld der MP3-File Anzeige berührt werden.

MP3 aus Anzeige löschen

Polka Obkr Bar PA00-00				S1 SAVE								
Rhyth	E-Bas		E-Bas		E-Bas		E-Bas		Alpe	n	Krain	
Rhyth	В	arit	Bari	t	Accor							
A_SGT	A_	SGT	Akko	or	RKlar							
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKla	ır	Trump							
Das scho	oens	te										
MP3		MF	ILE		STYLE	Das Ta						
V=100)					Select-						
Info		MA	AKE		PATCH	halten.						
		SC	MG			Aktuel						

Schritt 1: Aktuelles MP3 löschen

Das Tastenfeld "**MP3**" bei gedrückter Select-Taste für ca. 2 Sekunden gedrückt halten.

Aktuelles MP3 wird gelöscht.

Schritt 2: MP3 ist nun aus Anzeige gelöscht

Polka C	S1 SAVE				
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain
Rhyth	В	arit	Barit		Accor
A_SGT	Α_	SGT	Akkor		RKlar
RHYT1	Rŀ	IYT2	RKlar		Trump
MP3		MFILE		,	STYLE
Info		SONG		ŀ	PATCH

Nach dem Löschen sieht die Anzeige so aus, wie das Bild nebenan zeigt.

ABS aktivieren (Aditional Bass Sound for MP3)

Es ist möglich während des MP3 Betriebes manuell Bass-Instrumente LIVE mitzuspielen. Diese Funktion nennt sich ABS (**A**ditional **B**ass **S**ound for MP3)

Schritt 1: ABS aktivieren

Das Tastenfeld "Patchname" für

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

ca. 2-3 Sekunden berühren.					
Polka Obkr Bar PA00-00					S1 SAVE
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain
Rhyth	Barit		Barit		Accor
A_SGT	A_	SGT	Akkor		RKlar
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump
Das schoenste					
MP3 MFI V=100			ÎLE		STYLE
Info		MA SO	KE NG	ł	PATCH

Schritt 3: Bassinstrumente einschalter						
Polka C	S1 SAVE					
Rhyth	E-Bas		Alpe	'n	Krain	
Rhyth	B	arit	Barit		Accor	
A_SGT	Α_	SGT	Akkor		RKlar	
RHYT1	RHYT2		RKI	ar	Trump	
Das scho						
MP3 V=100)	MFILE			STYLE	
Info		MA SO	NG		PATCH	

Durch kurzes Berühren der Tastenfelder können die Instrumente eingeschaltet werden. Diese bleiben dann beim Starten des "**MP3-Files**" aktiv.

Polka O	S1 SAVE				
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain
Rhyth	Barit		Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump
Das schoenste					
MP3 V=100)	MF	ILE		STYLE
Info	MA SO		KE NG		PATCH

Schritt 4: Fo	lgende A	Anzeige e	rscheint
---------------	----------	-----------	----------

Polka Obkr Bar PA00-00 ABS					S1 SAVE
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain
Rhyth	Barit		Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump
Das schoenste					
MP3 V=100)	MF	ILE	,	STYLE
Info		MAKE SONG			PATCH

Das MP3 kann nun gestartet werden und die drei Bassinstrumente bleiben aktiv.

Wichtige Info:

Die Sounds können nicht dauerhaft eingeschaltet bleiben, dies funktioniert nur im "SONG" Modus.

SONG Modus

Im Song-Modus können entweder Styles, MIDI-Files oder MP3's in Kombination mit einem Patch als Lied abgespeichert werden. Bei Anwahl eines Songs stehen automatisch alle dafür wichtigen Informationen wie Song-Titel, Tempo, Lautstärken, Sounds, Spurstummschaltungen, Effekteinstellungen, Transponierung usw., eben alle Informationen die vorher unter diesem Titel abgespeichert wurden, zur Verfügung. Es sind also alle Liedspezifischen Einstellungen, die Sie zum Spielen des Liedes brauchen, vorhanden.

Hinweis:

Um sich mit dem Song-Modus vetraut zu machen, ist es empfehlenswert, die vorgerftigen Songs durchzutesten.

Zu einem späteren Zeitpunkt können dann eigene Songs erstellt werden, auch dies wird in der Anleitung ausführlich beschrieben.

Song mit Nummereingabe anwählen

				_	
Polka O	S1 SAVE				
Rhyth	E-	Bas	Alpen		Krain
Rhyth	В	arit	Barit		Accor
A_SGT	A_	SGT	Akkor		RKlar
RHYT1	RH	IYT2	RKlar		Trump
MP3		MF	MFILE		STYLE
Info		SO	NG	ŀ	PATCH

Schritt 1: Song wählen

Zum Song laden kurz im Display das Tastenfeld "**SONG**" berühren.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Alice			ОК
	So00-00		
Mixed So00	Oberk So01	1	2
Volks So02	Volks So03	3	4
Tanzm So04	Schla So05	5	6
Latin So06	Everg So07	7	8
⇔ PAGE	⇔ 1/2	9	0

Schritt 3: Nummereingabe Song

Alice	OK		
Mixed So00	Oberk So01	1	2
Volks So02	Volks So03	3	4
Tanzm So04	Schla So05 🔶	5	6
Latin So06	Everg So07	7	8
⇔ PAGE	⇔ 1/2	9	0
TAGE	1/2		

Beispiel:

Ordner **Schlager** anwählen Songnummer **4** eingeben

Kurz das Tastenfeld "**Schla So05**" berühren, anschließend die Ziffer **4** berühren und mit "**OK**" bestätigen.

Schritt 4: Folgende Anzeige erscheint

ОК
2
4
6
8
0

Anzeige für aktuell angewählten Song

Songname: Ein Stern Songnummer: So05-04

Erklärung für die Songnummer:

So05 bedeutet, dass der Song-Ordner 05 angewählt wurde. Die Ziffern 04 geben die im aktuellen Song-Ordner ausgewählte Nummer 4 an. Um zum Hauptmenü zurückzukehren drücken Sie "**OK**".

Song direkt anwählen

Schritt 1: Song wählen

Polka C	S1 SAVE				
Rhyth	E-Bas		Alpen		Krain
Rhyth	Barit		Barit		Accor
A_SGT	A_SGT		Akkor		RKlar
RHYT1	RHYT2		RKlar		Trump
MP3		MF	ILE	,	STYLE
Info S		SO	NG	ł	PATCH

Zum Song laden kurz im Display das Tastenfeld "**SONG**" berühren.

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

Alice	OK		
Mixed So00	Oberk So01	1	2
Volks So02	Volks So03	3	4
Tanzm So04	Schla So05	5	6
Latin So06	Everg So07	7	8
⇔ PAGE	⇔ 1/2	9	0

Jetzt im Display das Tastenfeld "**Schla So05**" 2x berühren.

Erklärung:

Durch das Erste Berühren wählen Sie den gewünschten Ordner, das Zweite Berühren öffnet den Ordner z.B. "**Schla So05**".

Schritt 3: Folgende Anzeige erscheint

Jetzt im Display "O4Ein Stern" berühren



Schritt 4: Folgende Anzeige erscheint

00Marmor Stein	OK
01Anita	UK
02Einbis spassmu	DET
03Mendocino	
04Ein Stern	\mathbf{A}
05 1000xbelogen	U
06Du kannst n 17	П
07Ganz in Weiss	**
08Gitarre&dasmeh	PAGE
09LiebeskummerLo	01/01

Jetzt im Display das Tastenfeld **"OK"** berühren.

Erklärung:

Immer wenn ein Song direkt im Ordner angewählt wird, muss er anschließend mit "**OK**" bestätigt werden, damit der Song auch geladen wird.

Schritt 5: Folgende Anzeige erscheint

Ein Ster	S1 SAVE				
Rhyth	E-	Bas	1Bri	g	Stei
Strin	'	Aus	Space		Brass
Rhyth	RI	nyth	E-Bass		Strin
RHYT1	R⊦	IYT2	Grand		Uprig
Dance 2 Var B	Dance 2 Var B AF T=123				
MP3		MFILE			STYLE 4/4
Info		SONG		PATCH	

Der Song ist aufgerufen und kann nun gespielt werden.

Unten im Display sieht man, dass dieser Song aus "**Style**" und "**Patch**" besteht.

Sie haben nun die Möglichkeit, den Song "**Ein Stern**" entweder nur mit Patch, oder als Patch/Style Kombination zu spielen.

► Song erstellen

Bevor Sie einen Song im LIMEX MPRX-System erstellen, müssen alle dazu nötigen Einstellungen im Vorfeld festgelegt werden:

Song-Name	Patch-Sound	Style-Name	MIDI-File	MP3-File
Song-Ordner	Szene S1 - S4	Geschwindigkeit	Geschwindigkeit	Lautstärke
Song-Nummer	Spuren stumm	Variation A - D	Tonart	
	Spuren aktiv	Intro A - C	Spuren stumm	
	Lautstärke	Ending A - C	Lautstärke	
		Syncro-Start		
		Lautstärke		

Anhand von einem Beispiel wird nun ein Song erstellt:

Schritt 1: Song-Titel festlegen

Lied: z.B.: Einen Stern, der deinen Namen trägt

Wie soll der Titel gespielt werden: **Patch** mit **Style** oder **MIDI-File** oder **MP3** In unserem Beispiel möchten wir das Lied mit **Patch**- und **Style**-Kombination spielen.

Schritt 2: Live-Sound auswählen

LIVE-Sound (Patch) auswählen

Es wird der "Schlagersound" PA00-34 gewählt.

Passende Szenen am MC12 anwählen, programmieren, usw...

Schritt 3: Style auswählen

Style auswählen (Kapitel 3.2) Es wird der Style **"Dance 2" St02-01** geladen.

Schritt 4: Style anpassen

Style an Liederfordernisse anpassen:Geschwindigkeit:129Variation:Main BVariation LINK:aktivIntro:offAuto Fill in:aktivSyncro-Start:aktivEnding:END B

Bei Bedarf können auch gewünschte Style-Spuren stumm geschaltet werden.

Schritt 5: Song abspeichern

Schlage	S1 SAVE				
Clean	E-	Bas	Schl	a	E-Pia
Clean	_Aus		1Bri	g	Brass
Oberk	Oberk		Alto		Strin
RHYT1	RHYT2		Grar	nd	Glock
Dance 2 Var B	ļ	AF T=129			
MP3 MF		ILE		STYLE 4/4	
Info		MA SO	KE NG		PATCH

Schritt 6: Folgende Anzeige erscheint

Sind alle Einstellungen vorgenommen, sollte das Display so aussehen.

Zum Speichern des gewünschten Songs für ca. 2-3 Sekunden das Tastenfeld "MAKE SONG" drücken.

Hinweis:

Speichern Sie den Song erst wenn Sie alle Einstellungen, die zum Spielen des Liedes notwendig sind, getätigt haben.

Buchstaben- und Zahlenfeld für die Eingabe des Songnamens.



Schritt 7: Songname eingeben



Songname über Buchstaben- und Zahlenfeld am Touch-Display eingeben (max. 16 Zeichen).

Bitte nicht als erstes eine Zahl eingeben, da das System automatisch eine Nummerierung erstellt.

Info:

sp	= Leertaste
abc	= Wechsel zwischen Klein- und
	Großbuchstaben

- 123 = Wechsel für Zahleneingabe \Diamond
 - = vorherige Eingabe löschen

Hinweis:

Besteht der Song aus einer Kombination Patch mit Midi-File oder MP3 so wird automatisch der Midi-File oder MP3 Titel als Songname verwendet. Eine Titeleingabe ist dann nicht möglich, Sie kommen direkt in die Ordnerauswahl.

Schritt 8: Eingabe bestätigen

Nach Eingabe des Songnamens bitte das Tastenfeld "OK" kurz berühren.



Schritt 9: Folgende Anzeige erscheint

Einen S	tern der		Save		
Mixed So00	Oberk So01				
Volks So02	Volks So03	Ord wäł	lner 1len		
Tanzm So04	Schla So05				
Latin So06	Everg So07				
⇔ PAGE	⇔ 1/2		EXIT		

Beispiel:

Wir wollen das Lied in den Ordner "Schla So05" speichern. Letztendlich können Sie das Lied in jeden der zur Verfügung stehenden 24 Ordner entsprechend Ihren Wünschen abspeichern.

Schritt 10: Ordner auswählen

Einen S	Save		
	Oberk So01		
Volks So02	Volks So03	Ord wäh	ner nlen
Tanzm So04	Schla So05		
Latin So06	Everg So07		
⇔ PAGE	⇒ 1/2		EXIT

Mit dem Tastenfeld "**EXIT**" kann der Songmodus wieder verlassen werden, der Titel wird nicht abgespeichert.

Ordner "**Schla So05**" auswählen, dazu kurz das Tastenfeld "**Schla So05**" berühren.

Schritt 11: Song abspeichern

Einen S	tern der		Save
Mixed So00	Oberk So01		
Volks So02	Volks So03	Ord wäł	lner nlen
Tanzm So04	Schla So05		
Latin So06	Everg So07		
⇔ PAGE	⇔ 1/2		EXIT

Kurz das Tastenfeld "**SAVE**" berühren und der Song wird nun auf die nächste freie Speicherposition im entsprechenden Ordner gespeichert.

Hinweis:

Ist ein Ordner bereits zu 100% belegt, so erhalten Sie beim Speicherversuch eine entsprechende Fehlermeldung. Wählen Sie zum Speichern einen anderen Ordner.

Schritt 12: Folgende Anzeige

Ein Ster	S1 SAVE				
Rhyth	E-Bas		1Bri	g	Stei
Strin	'	Aus	Space		Brass
Rhyth	Rhyth		E-Bass		Strin
RHYT1	RHYT2		Grand		Uprig
Dance 2 Var B	ŀ	AF T=129			
MP3		MFILE		;	STYLE 4/4
Info		SONG		ŀ	PATCH

Der Song ist fertig abgespeichert.

Song abändern und Änderung abspeichern

Ein Ster	S1 SAVE				
Rhyth	E-Bas		1Bri	g	Stei
Strin	_Aus		Space		Brass
Rhyth	Rhyth		E-Bass		Strin
RHYT1	RHYT2		Grand		Uprig
Dance 2 Var B	ļ	AF T=12			
MP3		MF	ΊLΕ		STYLE 4/4
Info		SO	NG	ł	PATCH

Schritt 1: Änderungen vornehmen

Der abgespeicherte Song kann jederzeit entsprechend Ihren Wünschen geändert werden.

z.B.:

- Soundkanäle stummschalten
- Style-Funktionen aktivieren/deaktivieren z.B. "Sync-Start" usw.
- Tempo ändern
- Sound-Szene ändern

Egal welche Funktion geändert wird, diese kann direkt abgespeichert werden.

Beim nächsten Aufruf des Songs ist diese Funktion dann auch direkt verfügbar.

Schritt 2: Änderungen abspeichern

Ein Ster	S1				
	SAVE				
Rhyth	E-	Bas	1Brig		Stei
Strin	-	Aus	Spac	ce	Brass
Rhyth	RI	nyth	E-Bass		Strin
RHYT1	Rŀ	IYT2	Grand		Uprig
Dance 2 Var B	ŀ	١F	T=12	<u>29</u>	
MP3		MF	ILE		STYLE 4/4
Info		SO	NG	F	PATCH

Tastenfeld "**SAVE**" für ca. 2 Sekunden drücken, das Tastenfeld "**Songname**" färbt sich "**rot**" ein und der Song ist nun gespeichert.

INFO Funktionen

Ein Ster	SAVE				
Dhuth	50	05-04 Doo	1 Dri	a	Stoi
Rityut	E-	bas	IDII	g	Ster
Strin		Aus	Spac	e	Brass
Rhyth	R	hyth	E-Bass		Strin
RHYT1	Rŀ	IYT2	Grand		Uprig
Dance 2 Var B	ļ	٩F	T=12	29	
MP3	MP3 MFILE				STYLE 4/4
Info SC			NG	ł	PATCH

Schritt 1: INFO anwählen

Drücken Sie kurz die **INFO** Taste und Sie gelangen zu den INFO - Funktionen

Erklärung Info-Menü:

Softwareversion uP (CPU) Aktuelle Betriebssoftware vom MPRX 1.16 Softwareversion vom Display DP 1.05 ZERO ADJUST Nullpunktabgleich für Balgdynamik **KEY ADJUST** Tastenabgleich DYN (On/Off) Balgdynamik on/off D-SEN (High-Med-Low) Sensivität der Baladynamik Tasten-Sensivität für Basstasten KS BA (High-Med-Low) Tasten-Sensivität für Diskanttasten KS DI (High-Med-Low) Soundliste vom LIMEX Soundboard G4/G5 auswählen SL G4/G5 Helligkeit +/-Displayhelligkeit kann mit +/- angepasst werden PAD Kontrollanzeige für MC12 Controller Pads DISK (On/Off) Diskantmidi on/off BA/CH (On/Off) Bass-Akkord on/off RHY (On/Off) Rhytmus (manuell) on/off MGATE (On/Off) Mikrofon Gate on/off Lautstärkeinformationen MIDI INT (On/Off) MIDI für internes Soundboard on/off MIDI EXT (On/Off) MIDI für externes Soundboard on/off MIDI IN ON = MIDI EXT OFF für MIDI IN ADAPTER MIDI IN (Off/On) LIMEX BOX Fernbedienung für LIMEX Lautsprecher CHECK VOL System - Lautstärke Infos 5.7V Akku - RT2 Anzeige für Netz- oder Akkubetrieb

Schritt 2: Folgende Anzeige erscheint

SOFTV uP 1.16	OK				
ZEROA	DJL	JST D 5	Ļ	KE ADJ	EY UST
DYN ON	D-; HI	SEN IGH	KS BA HIGH		KS DI HIGH
SL G5	ł	HELLI -	GKEIT +		PAD
DISK ON	BA (VCH ON	RH ^V ON	ſ	MGATE OFF
MIDI IN ON	IT	MIDI C	EXT N	١	AIDI IN OFF
LIME> BOX			C	CHECK VOL	
5.7V Akk	RT 2				

Tastenabgleich

Wozu dient der Tastenabgleich?

Der Tastenabgleich bestimmt das richtige Ein bzw. Ausschalten der MIDI-Sounds bei einem definierten Tastenhub. Der Midi - Ton sollte sich circa bei halb gedrückter Taste ein- bzw. ausschalten. Schalten sich die Töne auf Grund mechanischer Veränderungen erst bei ganz durchgedrückter Taste ein oder bleiben Töne beim Loslassen der Taste hängen, so muss ein Tastenabgleich für die betroffenen Tasten durchgeführt werden.

Speziell bei neuen Instrumenten verändern sich die mechanischen Gegebenheiten (Tastenhub) mehr als bei bereits eingespielten Instrumenten.

SOFTV uP 1.16	ОК					
ZEROA	JST D 5	T KEY 5 ADJUST				
DYN ON	D- H	SEN IGH	KS BA HIGH		KS DI HIGH	
SL G5		HELLI -	ELLIGKEIT +		PAD	
DISK ON	B/ (VCH ON	VCH RHY ON ON		MGATE OFF	
MIDI INT MIDI ON O			EXT N	Ν	AIDI IN OFF	
LIMEX BOX				C	CHECK VOL	
5.7V Akk	5.7V Akku RT 2					

Wie mache ich den Tastenabgleich?

Schritt 1: Tastenabgleich

Tastenfeld "**KEY ADJUST**" ca. 2 Sekun- den – drücken, die Taste wird rot und es ertönt ein leiser Orgelton. KEY ADIUST Modus = **Aktiv**

Wichtig:

GM Soundmodul und Lautsprecher müssen eingeschaltet sein!

Schritt 2: Tastenabgleich

Nun alle abzugleichenden Tasten langsam und präzise drücken.

Schritt 3: Tastenabgleich

Tastenfeld **"KEY ADJUST"** kurz drücken, das Tastenfeld färbt sich wieder grau = **FERTIG**

> Tastenabgleich bei Systemen ohne Touch-Display

Hierzu benötigen Sie nur die **"Selekt-Taste"** (ist die Taste auf der Bassseite!)

Schritt 1: Tastenabgleich (ohne Touch Display)

Selekt-Taste innerhalb 3 Sekunden zweimal nach vorne und zweimal nach hinten drücken - dann sollten Sie sich im Tastenabgleichmodus befinden. Als Orientierungshilfe hören Sie nun aus dem Lautsprecher einen leisen Orgelton.

Wichtig:

GM Soundmodul und Lautsprecher müssen eingeschaltet sein!



Schritt 2: Tastenabgleich (ohne Touch Display)

Drücken Sie jetzt der Reihe nach alle abzugleichenden Tasten langsam und präzise durch.

Schritt 3: Tastenabgleich (ohne Touch Display)

Dann die Selekt Taste kurz drücken um aus dem Tastenabgleichmodus auszusteigen. Der Orgelton verstummt.

Wichtiger Hinweis:

Während der Beendigung mit der Selekt Taste darf KEINE Instrumententaste gedrückt sein!

Info:

Der Tastenabgleich wurde vor Auslieferung von Ihrem Fachhändler durchgeführt! Wir empfehlen Ihnen, im Sinne einer optimalen Tastenfunktion, den Tastenabgleich einmal jährlich für **alle** Tasten durchzuführen. Da beim Akkordeon die Bässe und Akkorde mechanisch gekoppelt sind reicht ein Drücken aller 12 Basstaten sowie aller 12 Dur-Akkordtasten zum Abgleich der gesamten Bassseite aus!

Tastenabgleich bei Akkubetrieb:

Sollte sich das Tastenverhalten bei Akkubetrieb anders als am Kabel verhalten, dann ist ein Tastenabgleich im Akkubetrieb durchzuführen. Die Vorgangsweise des Tastenabgleichs ist gleich wie bei Kabelbetrieb.

Das System nimmt dann automatisch bei Kabelbetrieb bzw. Akkubetrieb den dazugehörigen Tastenabgleich.



Balgdynamikabgleich (Nullpunktabgleich)

Was bewirkt die Balgdynamik?

Ihr LIMEX MIDI-System MPRX verfügt über einen Drucksensor. Die Messwerte des Sensors werden kontinuierlich von der eingebauten Elektronik abgefragt und in ein MIDI-Lautstärkesteuersignal umgesetzt.

Um bei aktivierter Balgdynamik auf Zug und Druck gleichmäßige Lautstärkeverhältnisse zu erzielen, muss der Drucksensor auf eine Nullstellung abgeglichen werden. Die gleiche Maßnahme ist bei diatonischen Instrumenten erforderlich, damit die Umschaltung des Tones genau zwischen Zug und Druck erfolgt. Im Falle einer Ungleichheit bitte Nullpunktabgleich durchführen.

Wie mache ich den Nullpunktabgleich?

Schritt 1: Nullpunktabgleich

Instrument mit **geschlossenem Balg** auf einer ebenen Fläche abstellen (auf Instrumentenfüsse). Lufttaste kurz drücken!

Schritt 2: Nullpunktabgleich starten

Tastenfeld **"ZERO ADJUST**" ca. 2 Sekunden drücken, das Tastenfeld wird rot.

Warten Sie nun bis das Tastenfeld von **Rot auf Grau** wechselt und gleichzeitig "**OK**" im Tastenfeld erscheint. Der Nullpunkabgleich wurde durchgeführt. Zug- und Druckwerte (**Z** / **D**) werden von "0 - 127" angezeigt.

Wichtiger Hinweis:

Nullpunktabgleich bei Akkubetrieb: Sollte sich das Dynamikverhalten bei Akkubetrieb anders als am Kabel verhalten, dann ist ein Nullpunktabgleich im Akkubetrieb durchzuführen.

Die Vorgangsweise des Nullpunktabgleichs ist gleich wie bei Kabelbetrieb.

Das System nimmt dann automatisch bei Kabelbetrieb bzw. Akkubetrieb den dazugehörigen Nullpunktabgleich.

SOFTV uP 1.16	OK				
ZEROA	DJL	JST D 5	KEY ADJUST		
DYN ON	D-: HI	SEN IGH	KS BA HIGH		KS DI HIGH
SL G5	ł	HELLI -	GKEIT +		PAD
DISK ON	BA (VCH ON	RH` ON	Y I	MGATE OFF
MIDI IN ON	MIDI C	EXT N	Ν	/IDI IN OFF	
LIMEX BOX				C	CHECK VOL
5.7V Akk	5.7V Akku				

SOFTV uP 1.16	ОК					
ZEROA	DJU	JST	KEY			
OK		D 5	ADJUST			
DYN	D-	SEN	KS BA		KS DI	
ON	H	IGH	HIGH		HIGH	
SL G5		HELLI -	GKEIT +		PAD	
DISK	BA	VCH	RH`	Y	MGATE	
ON	(ON	ON	I	OFF	
MIDI INT MIDI EXT					AIDI IN	
ON ON					OFF	
LIME> BOX			C	CHECK VOL		
5.7V Akk	5.7V Akku					

Balgdynamik ON / OFF

Bei allen Patches wurden bestimmte Instrumente für ein balgdynamisches Spielen programmiert, d.h. bei diesen Instrumenten ändert sich die Lautsärke abhängig vom Balgdruck. Schalten Sie die Balgdynamik aus so wird die Lautstärkeänderung für genau diese Instrumente deaktiviert.

Vorgangsweise:

Tastenfeld "**DYN ON"** kurz drücken, das Tastenfeld wird rot und in der Anzeige erscheint "**DYN OFF".**

Die Balgdynamik ist deakiviert.

Soll die Balgdynamik wieder aktiviert werden, bitte das Tastenfeld "**DYN OFF**" kurz drücken, das Tastenfeld wird wieder grau und in der Anzeige erscheint "**DYN ON**". Die Balgdynamik ist aktiviert.

SOFTV uP 1.16	ОК				
ZEROA	IST D 5	KEY ADJUST			
DYN OFF	D-S HI	SEN GH	KS BA HIGH		KS DI HIGH
SL G5	ŀ	IELLI -	GKEIT +		PAD
DISK ON	BA C	/CH)N	RH` ON	L L	MGATE OFF
MIDI INT MID ON C			I EXT DN	N	/IDI IN OFF
LIMEX BOX				C	CHECK VOL
5.7V Akk		RT 2			

► Spielertyp LOW / MED / HIGH

Mit der Funktion **"Spielertyp"** können Sie das Regeln der Balgdynamik optimal an Ihre Spielweise anpassen. Je nach Gewohnheit spielen Kunden ihr Instrument ständig mit viel Balgdruck (Typ LOW), mit mittelmäßigen Balgdruck (Typ MED) oder mit eher zarten Balgdruck (Typ HIGH). Die Elektronik muss dieses Verhalten **"wissen"**.

Vorgangsweise:

Tastenfeld "**D-SEN HIGH**" ca. 2 Sekunden drücken, das Tastenfeld wird rot und in der – Anzeige erscheint "**D-SEN MED**".

Der Spielertyp wurde von "**HIGH**" (empfindlich) auf "**MED**" geändert.

Nach ca. 1 Sekunde wird das Tastenfeld wieder grau und die Einstellung ist gespeichert.

Soll die Empfindlickeit auf "**D-SEN LOW**" stehen, Vorgang wiederholen.

Es gibt drei verschiedene Einstellungen: "D-SEN LOW", "D-SEN MED", "D-SEN HIGH".

SOFTV uP 1.16	2N 5	OK			
ZEROA	JST D 5	KEY ADJUST			
DYN ON	D-\$ M	SEN ED	KS BA HIGH		KS DI HIGH
SL G5	ŀ	HELLI -	GKEIT +		PAD
DISK ON	BA C	VCH NN	RH` ON	L Y	MGATE OFF
MIDI IN ON	MIDI C	I EXT N	N	/IDI IN OFF	
LIMEX BOX			C	CHECK VOL	
5.7V Akku					RT 2

Wichtig:

Den für Sie richtigen **"Spielertyp"** ermitteln Sie durch Beobachten der Druck- bzw. Zugwerte im Tastenfeld "ZERO ADJUST" während des Spielens. Bei richtiger Einstellung sollten sich die "D" - bzw. "Z" - Werte kontinuierlich im Bereich von "0-127" bewegen. Wird der Wert 127 nicht bzw. ständig erreicht ist die Spielertypwahl zu unempfindlich bzw. zu empfindlich eingestellt.

Soundliste laden

Damit im Display die korrekten Instrumentennamen angezeigt werden, muss die zu Ihrem LIMEX Klangerezeuger passende Soundliste eingestellt werden.

Vorgangsweise:

Tastenfeld **"SL G4/G5"** für ca. 2 Sekunden drücken und die Soundliste wird gewechselt.

Hinweis:

Wenn Sie Ihr LIMEX Soundmodul bei Ihrem LIMEX Fachhändler erworben haben so ist bei Auslieferung die entsprechende Soundliste bereits eingestellt.

SOFTV uP 1.16	ОК						
ZEROA	ZEROADJUST D 5				KEY ADJUST		
DYN ON	D-S HI	SEN GH	KS BA HIGH		KS DI HIGH		
SL G4/G5	ŀ	IELLI -	GKEIT +		PAD		
DISK ON	BA C	/CH)N	RH` ON	Y I	MGATE OFF		
MIDI IN ON	MID C	I EXT DN	Ν	AIDI IN OFF			
LIMEX BOX				C	CHECK VOL		
5.7V Akk	u				RT 2		

Displayhelligkeit ändern

Wichtiger Hinweis:

Bei hoher Helligkeit ist der Stromverbrauch auch höher, d.h. im Funkbetrieb wird dadurch die Akkulaufzeit deutlich verkürzt.

Displayhelligkeit ändern:

Es stehen 3 Helligkeitsstufen zur Verfügung. Helligkeit verringern: "-" drücken Helligkeit erhöhen: "+" drücken

Hinweis:

Die Änderung der Helligkeit ist sofort am Display sichtbar.

SOFTV uP 1.16	ОК						
ZEROA	ZEROADJUST D 5				KEY ADJUST		
DYN ON	D-S HI	SEN GH	KS BA HIGH		KS DI HIGH		
SL	→	IELLI	GKEIT		PAD		
	ΒΔ	- /CH	RHY		MGATE		
ON		DN	ON		OFF		
MIDI IN ON	MIDI INT MID ON				AIDI IN OFF		
LIME> BOX			C	CHECK VOL			
5.7V Akk	5.7V Akku						

MIDI Diskant AUS - MIDI Bass-Akkord AUS, Rhythmus Bass-Akkord AUS

MIDI Diskant AUS:

Mit dieser Funktion schalten Sie alle MIDI Instrumente der Diskantseite aus bzw. wieder ein. Man verwendet diese Funktion vorwiegend dann, wenn nur der Natursound des Instrumentes vorhanden sein soll.

Tastenfeld **"DISK ON"** kurz drücken, das Tastenfeld färbt sich grau - MIDI im Diskant ist **"AUS"** (**OFF**).

SOFT uP 1.16	NAF	REVE)N 5	ОК	
ZERO	ADJL	JST D 5	KEY 5 ADJUST		
DYN ON	D-S HI	SEN GH	KS BA HIGH		KS DI HIGH
SL G5	ŀ	HELLI -	GKEIT +		PAD
DISK OFF	BA	VCH DN	RH` ON	(MGATE OFF
MIDI II ON	NT	MIDI C	IEXT N		AIDI IN OFF
LIME BOX	X			C	CHECK VOL
5.7V Ak	ku				RT 2

MIDI Rhythmus Bass & Akkord AUS:

Mit dieser Funktion schalten Sie die manuellen Rhythmusinstrumente der ganzen Bassseite aus bzw. wieder ein. Tastenfeld "**RHY ON"** kurz drücken, das Tastenfeld färbt sich grau - Manueller Rhythmus ist **"AUS" (OFF).**

MIDI Bass & Akkord AUS:

Mit dieser Funktion schalten Sie alle MIDI Instrumente der Bassseite aus bzw. wieder ein.

Tastenfeld "BA/CH" kurz drücken, das Tastenfeld färbt sich grau - MIDI auf der gesamten Bassseite ist "AUS" (OFF).

SOFTV uP 1.16	REVE	ERSIC DP1.0	2 N 5	ОК	
ZEROA	JST D 5	KEY ADJUST			
DYN ON	D-: HI	SEN GH	KS E Hig	BA H	KS DI HIGH
SL G5	ŀ	HELL. -	IGKEIT +		PAD
DISK ON	BA (VCH ON	RH' ON	r I	MGATE OFF
MIDI INT MII ON			I EXT MID		AIDI IN OFF
LIME> BOX			C	CHECK VOL	
5.7V Akk	u				RT 2

SOFTWAREVERSION uP 1.16 DP1.05 OK						
ZEROA	DJL	IST KI D 5 ADJ			EY UST	
DYN ON	D-S HI	SEN GH	KS BA HIGH GKEIT +		KS DI HIGH	
SL G5	ŀ	IELLI -			PAD	
DISK ON	BA C	/CH DN	RH` OFI	Y =	MGATE OFF	
MIDI IN ON	IT	MIDI C	EXT N	١	AIDI IN OFF	
LIME> BOX	<			(CHECK VOL	
5.7V Akk				RT 2		

Velocity (Tastenanschlagdynamik) Ein / Aus

Bei allen Patches wurden bestimmte Instrumente für ein tastenanschlagdynamisches Spielen (Velocity) programmiert - d.h. bei diesen Instrumenten ändert sich die Lautstärke abhängig vom Tastenanschlag. Schalten Sie die Velocity aus, so wird die Lautstärkeinformation des Tastenanschlags für genau diese Instrumente deaktiviert. Die Velocity kann für den Diskant und den Bass/Akkord separat gesteuert werden.

SOFTV uP 1.16	ОК				
ZEROA	IST D 5	KEY ADJUST			
DYN ON	D-SEN HIGH		KS BA OFF		KS DI HIGH
SL G5	ŀ	IELLI -	GKEIT +		PAD
DISK ON	BA/CH ON		RHY ON		MGATE OFF
MIDI INT ON		MIDI EXT ON		MIDI IN OFF	
LIMEX BOX				CHECK VOL	
5.7V Akk	u				RT 2

Velocity AUS für Bass & Akkord:

Tastenfeld **"KS BA HIG**" kurz drücken, das Tastenfeld wird rot und in der Anzeige erscheint **"KS BA OFF**".

Die Velocity wurde für den Bass & Akkord deaktiviert.

Um die Velocity zu aktivieren drücken Sie kurz dasTastenfeld **"KS BA OFF"**, die Taste wird grau.

SOFTV uP 1.16	ОК					
ZEROA	DJL	JST D 5	KEY ADJUST			
DYN ON	D-S HI	SEN GH	KS BA HIGH		KS DI OFF	
SL G5	ŀ	HELLI -	GKEIT +		PAD	
DISK ON	BA/CH ON		RHY ON		MGATE OFF	
MIDI IN ON	MIDI EXT ON		MIDI IN OFF			
LIME> BOX			C	CHECK VOL		
5.7V Akk	u			RT 2		

Velocity AUS für Diskant:

Tastenfeld **"KS DI HIGH"** kurz drücken, das Tastenfeld wird rot und in der Anzeige erscheint **"KS DI OFF"**.

Die Velocity wurde für den Diskant deaktiviert.

Um die Velocity zu aktivieren drücken Sie kurz das Tastenfeld **"KS DI OFF"**, die Taste wird grau.
Keyvelocity - Sensitivität LOW / MED / HIGH ändern

Mit der Funktion **"Spielertyp"** können Sie das Regeln der Velocity optimal an Ihre Spielweise anpassen. Je nach Gewohnheit spielen Kunden ihr Instrument ständig mit viel Tastenanschlag, mit mittelmäßigen Tastenanschlag oder mit eher zarten Tastenanschlag. Die Elektronik muss dieses Verhalten **"wissen"**.

Tastenanschlagempfindlichkeit (Keyvelocity) f ür Bass & Akkord

SOFTV uP 1.16	ОК					
ZEROA	DJL	JST D 5	KEY ADJUST			
DYN ON	D-S HI	SEN GH	KS BA MED		KS DI HIGH	
SL G5	ŀ	HELLI -	GKEIT +		PAD	
DISK ON	BA	VCH DN	RH` ON	Y I	MGATE OFF	
MIDI IN ON	IT	MIDI C	I EXT DN	Ν	AIDI IN OFF	
LIMEX BOX				CHECK VOL		
5.7V Akk	u				RT 2	

Vorgangsweise: LOW / MED / HIGH:

Tastenfeld **"KS BA HIGH**" für ca. 2 Sekunden drücken, das Tastenfeld wird rot und in der — Anzeige erscheint **"KS BA MED**".

Jetzt kann innerhalb 2 Sekunden die Empfindlichkeit für die Keyvelocity geändert werden.

Zur Auswahl stehen LOW / MED / HIGH. HIGH = höchste Empfindlichkeitsstufe

Anschließend wird die Anzeige wieder grau und die entsprechend gewählte Einstellung gespeichert.

> Tastenanschlagempfindlichkeit (Keyvelocity) für Diskant ändern

SOFTV uP 1.16	ОК				
ZEROA	KE Adj	EY UST			
DYN ON	D-S HI	SEN GH	KS E Hig	BA H	KS DI MED
SL G5	ŀ	IELLI -	GKEIT +	-	PAD
DISK ON	BA C	/CH)N	RHY ON		MGATE OFF
MIDI INT MIC ON			I EXT DN	Ν	AIDI IN OFF
LIME) BOX			(CHECK VOL	
5.7V Akk	u				RT 2

Vorgangsweise: LOW / MED / HIGH:

Tastenfeld **"KS DI HIGH**" für ca. 2 Sekunden drücken, das Tastenfeld wird rot und in der – Anzeige erscheint **"KS DI MED**".

Jetzt kann innerhalb 2 Sekunden die Empfindlichkeit für die Keyvelocity geändert werden.

Zur Auswahl stehen LOW / MED / HIGH. HIGH = höchste Empfindlichkeitsstufe

Anschließend wird die Anzeige wieder grau und die entsprechend gewählte Einstellung gespeichert.

Informationsanzeige PAD - MC12 Controller

Diese Anzeige dient dazu, die Funktionalität des MC12 Controllers zu prüfen.

SOFTV uP 1.16	ОК				
ZEROA	۱DJU	ļ	KEY ADJUST		
DYN	D-S	SEN	KS BA		KS DI
ON	HI	GH	HIGH		HIGH
SL	ŀ	IELLI	GKEIT		PAD
G5		-	+		6 🗲
DISK	BA	/CH	RHY		MGATE
ON	C	DN	ON		OFF
MIDI INT		MIDI EXT		١	MIDI IN
ON		ON			OFF
LIME) BOX			CHECK VOL		
5.7V Akk	u				RT 2

Vorgangsweise:

Die verschiedenen Funktionen am MC12 haben alle eine Nummer hinterlegt. Berührt man die Zuffer 1 am Controller, erscheint bei **PAD** die Nummer 1, berührt man den Buchstaben B, – erscheint bei **PAD** die Nummer 6 usw.

Sollte der Controller mal ein Problem aufweisen, kann dies hier analisiert werden.

MC12										
LIMEX	*	•						Þ	MC12	١
11	2	3	4	A	P1	в	P2	с	D	

GATE für Mikrofone Diskant & Bass

Für Ihr MPRX System gibt es optional das MKPX (**LIMEX MIKRO Professional**), welches speziell für die vollflächige Abnahme von chromatischen und diatonischen Harmonikas entwickelt wurde.

Das **MKPX** ist mit einem **"Gate"** ausgestattet, welches über MIDI angesteuert wird = MIDI - gesteuertes Gate. Damit werden die Mikrofone nur dann eingeschaltet - und zwar unabhängig für Diskant- und Bassseite - wenn Sie auf der Tastatur spielen.

SOFTV uP 1.16	ОК				
ZEROA	\DJU	ST D 5	KEY 5 ADJUST		
DYN ON	D-S HI	SEN GH	KS BA HIGH		KS DI HIGH
SL G5	ŀ	IELLI -	IGKEIT +		PAD
DISK ON	BA C	/CH)N	RHY ON		MGATE ON -
MIDI IN ON	MIDI EXT ON			AIDI IN OFF	
LIME) BOX	×			C	CHECK VOL
5.7V Akk	u				RT 2

Durch diese Einrichtung ist es möglich mit sehr hohen Mikrofonpegeln zu arbeiten (nahe der Rückkoppelschwelle), was speziell bei Rockmusikanwendungen sehr nützlich und hilfreich ist.

Des Weiteren dient das **"Gate**" zur Unterdrückung von unliebsamen Stör- oder Raumgeräuschen, die während der Spielpausen über Ihr Mikrofonsystem übertragen werden könnten.

Gate AUS/EIN:

Tastenfeld "MGATE OFF" kurz drücken, in der Anzeige erscheint "MGATE ON", die Anzeige wird **Pink**.

MIDI INT ON - MIDI EXT ON - MIDI IN OFF

SOFTV uP 1.16)N 5	ОК			
ZEROA	\DJU	IST D 5	ļ	KE ADJ	EY UST
DYN ON	D-S HI	SEN GH	KS E HIG	BA H	KS DI HIGH
SL G5	ŀ	IELLI -	GKEIT +		PAD
DISK ON	BA C	/CH DN	RH` ON	Y	MGATE ON
MIDI IN ON	T	MID C	I EXT DN	Ν	AIDI IN OFF
LIME) BOX	×			C	CHECK VOL
5.7V Akk	u				RT 2

MIDI INT ON/OFF

Internes LIMEX-Soundmodul G5 kann einund ausgeschaltet werden. Notwendig, wenn z.b. ein Keyboard angeschlossen wird, sonst spielt das LIMEX-Soundboard und das Keyboard!

MIDI EXT ON/OFF

SOFTV uP 1.16	OK				
ZEROA	\DJU	ST D 5		KE ADJ	EY UST
DYN ON	D-S HI	SEN GH	KS HIC	BA 6H	KS DI HIGH
SL G5	1	IELLI -	GKEI +	Γ	PAD
DISK ON	BA C	/CH N	RH OI	Y V	MGATE ON
MIDI IN ON	١T	MID C	I EXT DN 🛉	Ν	AIDI IN OFF
LIME: BOX			(CHECK VOL	
5.7V Akk	u			RT 2	

Externe Midischnittstelle kann ein- und ausgeschaltet werden. Midikabel am Adapterkabel!

MIDI IN ON/OFF

SOFTV uP 1.16	ОК				
ZEROA	\DJU	ST D 5	KEY 5 ADJUST		
DYN ON	D-S HI	SEN GH	KS BA HIGH		KS DI HIGH
SL G5	ŀ	IELLI -	GKEIT +		PAD
DISK ON	BA C	/CH N	RHY ON		MGATE ON
MIDI IN ON	١T	MID O	I EXT FF	N	AIDI IN ON
LIME: BOX			C	CHECK VOL	
5.7V Akk	u				RT 2

Erklärung:

Möchte man Midi-Files programmieren (z.B. Midifile-Optimizer) und diese gleich über das interne LIMEX-Soundboard probehören, muss **MIDI IN** auf **ON** geschaltet werden. Außerdem benötigt man einen speziellen Adapter (nicht im Lieferumfang entahlten).



Vorgehensweise:

MIDI IN ca. 2 Sekunden gedrückt halten Anzeige wechselt auf MIDI IN ON

Alle Lautstärken kontrollieren (CHECK VOL)

Mit der Funktion **"CHECK VOLUME"** erhalten Sie einen perfekten Überblick über sämtliche MIDI + MIKRO Lautstärken. Sollte es vorkommen, dass bei eingeschaltetem System nichts zu hören ist, so überprüfen Sie zuerst alle Lautstärken, möglicherweise steht ein Wert auf **"0"** - bitte Wert korrigieren.

vorga	ngsw	verse			
SOFTV uP 1.16	OFTWAREVERSION P 1.16 DP1.05		OK		
ZEROA	۱DJU	IST D 5	Ļ	KE DJ	EY UST
DYN ON	D-S HI	SEN GH	KS E HIG	BA H	KS DI HIGH
SL G5	ŀ	IELLI -	GKEIT +		PAD
DISK ON	BA C	/CH DN	RH ON	(MGATE ON
MIDI IN ON	١T	MID	I EXT DN	١	MIDI IN OFF
LIME) BOX	×			C	CHECK
5.7V Akk	<u>u</u>				RT 2

Folgende Anzeige erscheint:

JMES	OK •
DARD	127 🗕
VOL	127 🗕
DL	124 🗕
VOL	127 🗕
VOL	100 🗕
/OL	97 🔶
VOL	127 🗕
OL	12 🗕
VOL	12 🗕
Ĺ	9 🗕
+1	+10
	UMES DARD VOL DL VOL VOL VOL VOL OL VOL DL VOL +1

Soll eine Lautstärke geändert werden drücken Sie die gewünschte Taste und ändern Sie mit den Tastenfeldern **"-10 / -1 / +1 / +10** " die Lautstärke auf den von Ihnen gewünschten Wert. Mit Betätigen der Taste "OK" werden die geänderten Werte gespeichert.

Fernsteuerung der LIMEX-BOX

Mit dieser Funktion haben Sie die Möglichkeit, die Limex Lautsprecher-Box LX-8A und LX-12A bequem über das Touch-Display zu steuern.

Schritt	1: Fernste	euerung	aufrufen	Schritt	2: Folger	nde Anz	eige ersch	eint
Polka C	bkr Bar PA00-00		S1 SAVE	SOFTV uP 1.16	VAREVE	ERSIOI DP1.05	^N ОК	
Rhyth	E-Bas	Alpen	Krain	ZEROA	DJUST D 5	l AD	KEY DJUST	
Rhyth	Barit	Barit	Accor	DYN ON	D-SEN HIGH	KS BA HIGH	KS DI HIGH	
A_SGT	A_SGT	Akkor	RKlar	SL G5	HELLI -	GKEIT +	PAD	
RHYT1	RHYT2	RKlar	Trump	DISK ON	BA/CH ON	RHY ON	MGATE ON	
				MIDI IN ON	IT MID	I EXT DN	MIDI IN OFF	
MP3	MF	ILE	STYLE	LIME) BOX	< T		CHECK VOL	
Info •	SC	NG	PATCH	5.7V Akk	u I		RT 2	

Tastenfeld "Info" kurz berühren

Tastenfeld "LIMEX BOX" kurz drücken

Schritt 3: Folgende Anzeige erscheint

<u>Auswahl:</u>

LIMEX BOX 8"/12" mit Select-Taste und ca. 2 Sekunden auf dem Display gedrückt halten!

Auswahlreihenfolge:

OFF LIMEX BOX - 8A LIMEX BOX - 12

LIMEX	BOX -	8А	ОК
ECHO	_{8A}	моло	
EQ7		EQ1	EQ2
FLAT		FLAT	BOOST
EQ8		EQ3	EQ4
VOCAL		FOLKS	JAZZ
FXMIC		EQ5	EQ6
5		WARM	BRIGHT
V-MIC		PAN	M-VOL
6		0	7
-10	-1	+1	+10

- 76 -

Schritt 4: LIMEX 8" Lautsprecher LIMEX BOX Auswahl Echo/Reverb EQ7 EQ1 EQ2 FLAT FLAT BOOST EQ8 EQ3 EQ4 Klangvoreinstellungen für Vocal-Mikrofon VOCAL FOLKS JAZZ FXMIC EQ5 EQ6 Effektlautstärke für Vocal-Mikrofon WARM BRIGHT 5 V-MIC PAN M-VOL Lautstärke für Vocal-Mikrofon 6 0 7 Tasten zum Änderen der Lautstärkewerte -

Vortsetzung LIMEX 8" Lautsprecher

LIMEX E	3OX - _{8A}	8А моло •	OK 🗣	— OK - Zurüc
EQ7 FLAT		EQ1 FLAT	EQ2 BOOST	∟ Auswahl M
EQ8 VOCAL		EQ3 FOLKS	EQ4 JAZZ	Für perfekt Klangvorei
FXMIC 5		EQ5 WARM	EQ6 BRIGHT	
V-MIC 6		PAN 0	M-VOL 7 🖝	Gesamtlau Panorama
-10	-1	+1	+10	

k zum Infomenü

ono / Stereo

ten Klang stehen sechs verschiedene instellungen, **Q 6** zur Auswahl

utstärke

links / rechts

Vortsetzung LIMEX 8" Lautsprecher

LIMEX I	BOX -	8А	ОК
ECHO	^{8A}	моло	
EQ7		EQ1	EQ2
FLAT		FLAT	BOOST
EQ8		EQ3	EQ4
VOCAL		FOLKS	JAZZ
FXMIC		EQ5	EQ6
5		WARM	BRIGHT
V-MIC		PAN	M-VOL
6		0	7
-10	-1	+1	+10

Mit Bestätigen der Taste "**OK**" werden die eingestellten Werte gespeichert und Sie sind wieder im **INFO-Fenster**.

Panoramaeinstellung:

Mit der Taste PAN (Panorama) können Sie je nach Wunsch den linken bzw. rechten Lautsprecher leiser einstellen. Der Wert "0" ist PANORAMAMITTE, beide Lautsprecher haben gleiche Lautstärke. Bei Wert "-7" spielt der linke Lautsprecher mit minimaler Lautstärke, bei Wert "+7" spielt der rechte Lautsprecher mit minimaler Lautstärke. Die Funktion ist unabhängig von der Einstellung MONO oder Stereo.

Lautstärkeänderung:

Zum Ändern der gewünschten Lautstärke drücken Sie kurz die entsprechende Taste Effektlautstärke (FXMIC) oder Lautstärke für externes Mikrofon (V-MIC) oder Gesamtlautstärke (M-VOL) – diese leuchtet dann färbig. Dann ändern Sie den bestehenden Wert mit den Tasten -10, -1, +1 und +10 auf den von Ihnen gewünschten Wert.

Schritt 5: Klangpresets für externes Mikrofon und Gesamtsignal

LIMEX I	BOX - ^{8A}	8А моло	ОК
EQ7		EQ1	EQ2
FLAT		FLAT	BOOST
EQ8		EQ3	EQ4
VOCAL		FOLKS	JAZZ
FXMIC		EQ5	EQ6
7		WARM	BRIGHT
V-MIC		PAN	M-VOL
6		0	7
-10	-1	+1	+10

Klangpresets sind von LIMEX vordefinierte Equalizereinstellungen um auf Tastendruck ein für den persönlichen Geschmack optimales Klangerlebnis zu bekommen, ohne sich mit technischen Details eines Equalizers befassen zu müssen.

Probieren Sie alle Möglichkeiten (EQ1 - EQ6) um Ihre Lieblingseinstellung zu finden.

Die Tasten EQ1 bis EQ6 verändern den gesamten Sound, die Tasten EQ7 und EQ8 verändern nur den Klang eines am Mikroeingang angeschlossenen Mikrofones. Klangpresets können mit dem LIMEX PC-Programm geändert werden.

Schritt 6: Einstellung für MONO / STEREO & ECHO / REVERB (Hall)

LIMEX I	BOX -	8A	ОК
ECHO	^{8A}	stereo	
EQ7		EQ1	EQ2
FLAT		FLAT	BOOST
EQ8		EQ3	EQ4
VOCAL		FOLKS	JAZZ
FXMIC		EQ5	EQ6
7		WARM	BRIGHT
V-MIC		PAN	M-VOL
6		0	7
-10	-1	+1	+10

Bei Verwendung von zwei Lautsprechern (LX-8A und LX-8P) wählen Sie für ein optimales Klangerlebnis vorzugsweise die Einstellung STEREO, haben Sie nur einen Lautsprecher (LX-8A) muss die Einstellung MONO gewählt werden um alle in der Musik enthaltenen Informationen (linker Kanal, rechter Kanal) zu hören.

Zum Umschalten von MONO auf STEREO (bzw. von STEREO auf MONO) drücken Sie einfach auf die entsprechende Anzeige.

Die Auswahl ECHO oder REVERB (Hall) bezieht sich nur auf ein am Mikro-Eingang angeschlossenes Mikrofon. Nutzen Sie das Mikrofon zum Singen so mischen Sie je nach Geschmak Ihrer Stimme etwas Echo oder Hall bei. Sie werden sehen es klingt noch besser.

Zum Umschalten von ECHO auf REVERB (bzw. von REVERB auf ECHO) drücken Sie einfach auf die entsprechende Anzeige.

Schritt 7: Einstellen der LIMEX BOX - 12 Zoll

LIMEX I	BOX - ¹² -	12 STEREO	ОК
EQ7	EQ9	EQ1	EQ2
FLAT	GUITAR	FLAT	BOOST
EQ8	EQ10	EQ3	EQ4
VOCAL	SYNTH	FOLKS	JAZZ
FXMIC	FX-GI	EQ5	EQ6
7	7	WARM	BRIGHT
V-MIC	V-GIT	PAN	M-VOL
6	7	0	7
-10	-1	+1	+10

 Selekttaste halten und auf dem Tastenfeld ca. 2
 Sekunden bleiben. Die Anzeige wechselt in den 12" Lautpsrecher.

Es stehen noch mehr Einstellungen gegenüber der 8" Lautsprecherbox zu Verfügung, ausprobieren und staunen.

Mit dem Tastenfeld "**OK**" gelangen Sie wieder zurück zum Info-Menü.

Dezentes Umschalten - Akkordeons mit Touch-Display

Ab Softwareversion 1.14.

Bei Bühnenanwendungen ist es oftmals sinnvoll Patches oder Song, ohne einen Griff zum Display, umschalten zu können. Dabei hilft die Funktion "Dezentes Umschalten". Entsprechend der im Schaubild dargestellten Tastenbelegung können die ersten 50 Einstellungen eines ausgewählten Ordners im Display direkt angewählt werden. Befindet sich keine SD Karte im Display oder wird diese nicht erkannt, so greift die Einstellung direkt auf die Nummern der internen Patches zu.



PO bis P9 = Program Change Numbers. MIDI Channel = OFF.



PO bis **P9** = Program Change Numbers. MIDI Channel = OFF.

Standard Ausgangbuchsen Belegung / Standard Kabel Belegung

Ausgangsbuchsen Belegung:



Kabel Belegung:



Copyright © 2021 LIMEX Elektronische Geräte GmbH - Wien Vienna, Austria 2021